
JUMP COMICS
ワンピース
ONE PIECE
RED
尾田栄一郎
EIICHIRO ODA
GRAND CHARACTERS

JUMP COMICS

ワンピース

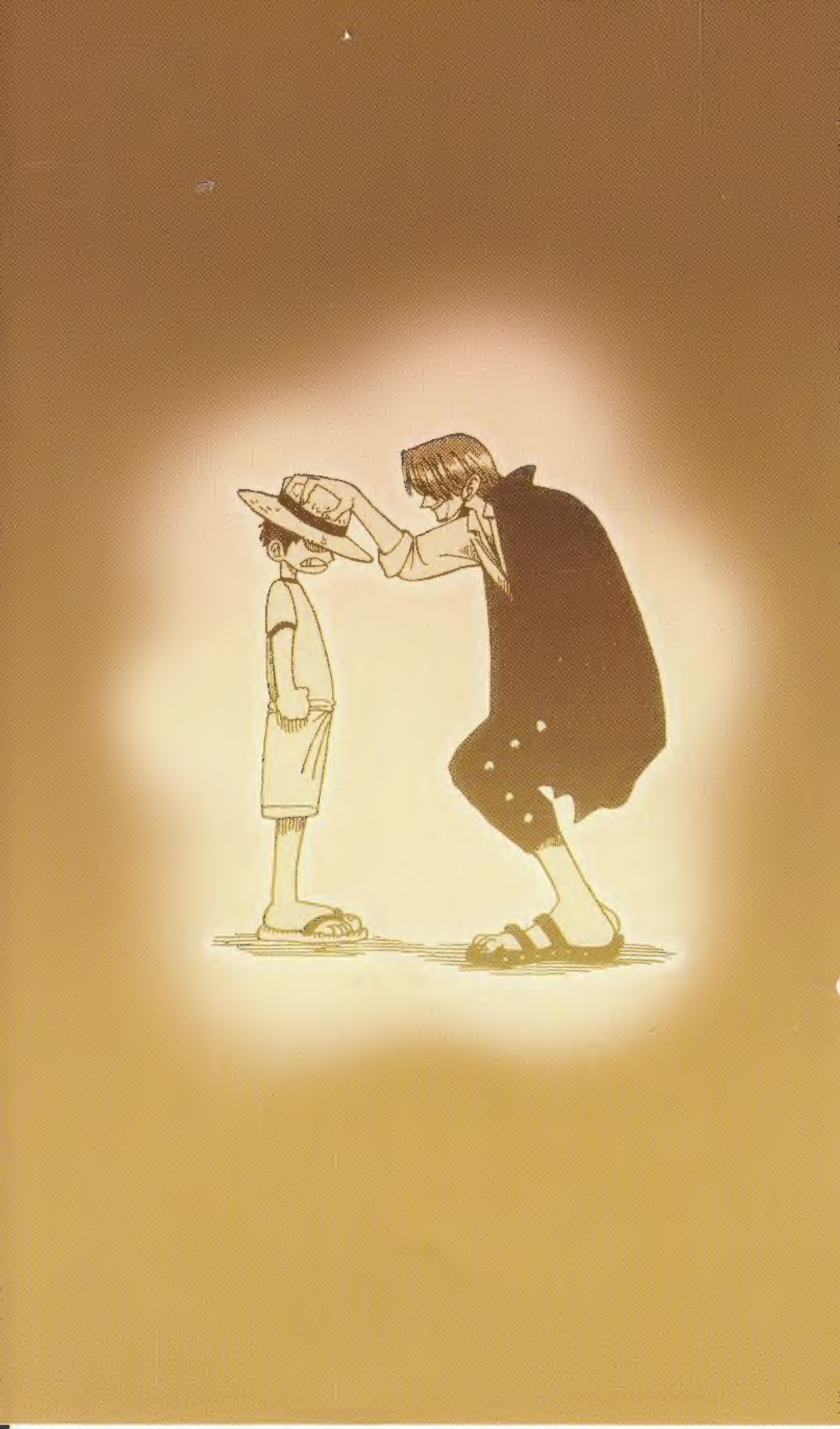
ONE PIECE

RED

GRAND CHARACTERS

尾田栄一郎
EIICHIRO ODA





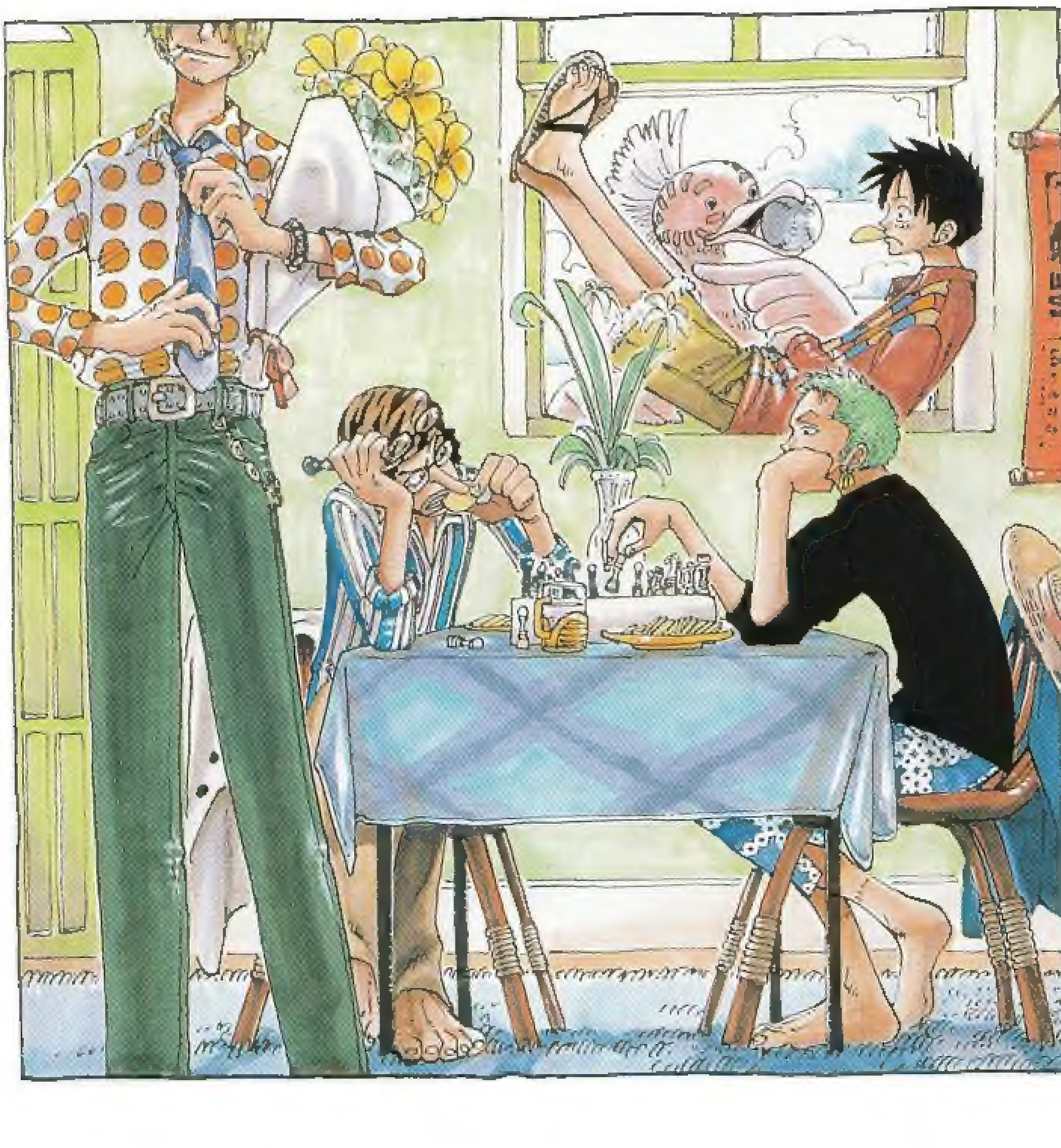


The beginning of the legend…




LUFFY
SHANKS
SANJI
USOPP
NAMI
ONE PIECE
CHOPPER
ZORO


One Piece



ワンピース

ONE PIECE

RED

GRAND CHARACTERS

ONE PIECE RED GRAND CHARACTERS

ワンピース レッド グランドキャラクターズ

CONTENTS もくじ

偉大なるキャラクターの生き様を完全収録！　「キャラクターファイル」と「大海賊レポート」、さらに「ROMANCE DAWN」で、冒険者達の魅力にせまる。「ONE PIECE」が"もっと"好きになる、赤き血潮のバイブルだ!!!

海に生きる冒険者達の生き様がここに…


おれは
海賊王に
なる男だ!!!!
海賊が名前を訊ねる時は
「死ぬ時だけで充分だ」
「おれの名前を
一生憶えてろ」
character file
chapter 1
MONKEY.D.
LUFFY
モンキー・
D・ルフィ


海軍指名手配ファイル
Vol.1
MONKEY.D.LUFFY
麦わら帽子をかぶっている
左目の下に傷
海賊らしからぬラフな格好
大食い!!
報告2
驚異の戦闘能力
DATA
年齢 17才
誕生日 5月5日
星座 おうし座
身長 172cm
報告1
ゴムゴムの実の能力者
超人的な脚力
サンダル履き
TOP SECRET
ルフィさん世界中に指名手配されてますよ!
ああそうだな! メシ食おう。

～モンキー・D・ルフィに関する調査報告書～

報告2

今や強さは“東の海(イーストブルー)”No.1!

最近の成長ぶりには、目を見張るものがある。懸賞金が1千万ベリーを超える“東の海(イーストブルー)”の海賊達3人を、短期間で一気に粉砕した。4つに区分される海の中で、最弱ではあるが注目すべきことだ。特に、最強を誇っていた“ノコギリのアーロン”を倒したことで、実力はトップになったといえる。

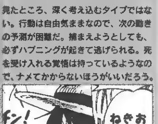


↑“東の海(イーストブルー)”で懸賞金3千万ベリーは特例。今後、さらに大きな事態が起こる前に対処を！

スモーカー大佐の報告

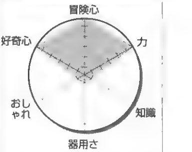
ルフィの行動は予測不能!

見たところ、深く考え込むタイプではない。行動は自由気ままなので、次の動きの予測が困難だ。捕まえようとしても、必ずハプニングが起きて逃げられる。死を受け入れる覚悟は持っているようなので、ナメてかからないほうがいいだろう。



↑今まで敵対していたのに、突然態度をひるがえす。ヤツに対する警戒は増える一方だ。

キャラクター性格グラフ



報告1

悪魔の実の能力者

↓通用しないだけでなく、時には砲弾を跳ね返すことも。むやみに発砲することはひかえるように。



全身を自在に伸縮させる、“ゴムゴムの実”の能力者。銃弾(じゅうだん)や砲弾による攻撃は一切通用しない、と報告されている。また、独特の技を多数習得しているので注意が必要だ。

信念

「海賊王に おれはなる!!!!」

ずっと心にあった夢とともに、大海原へとひだしたルフィ。とても豪快で自由な生き様は、全て大きな夢への期待と興奮の表れなのだ！

「おれは"ワンピース"を目指すんだ!!」

ルフィの目的は、かつて"海賊王"だった男が残した宝"ひとつなぎの大秘宝"を探すこと。つまり、ライバルたちとの激しい争奪戦に挑むことを意味する。



↑どんなに危険といわれようが、ルフィの意気込みは変わらない。



↑人が簡単に持てない覚悟を持てたところに、ルフィの強さがみえる。



「おれがなるって決めたんだから その為に戦って死ぬんなら別にいい」

ルフィには、自分の夢を追うのなら、どんな困難にも命を賭けて立ち向かう強い意志がある。

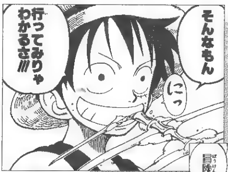
死んでもかまわない覚悟でいるからこそ、ルフィはいつも迷わず、勇気ある行動がとれるのだ。



→自分の中の正義を貫けるのも、覚悟があるからだ。

「冒険のにおいがするっ!!!」

未知の世界に対し、不安より期待のほうが断然大きいルフィ。積極的に、しかも楽しみながら前に進む姿勢は、危険な旅を続けるうえでプラスになっている。



↑"偉大なる航路"に入っても、冒険好きは相変わらず。むしろいっそう好きになったようにもみえる。



「おれ運もいいんだ！」

もちろんルフィだって、全てがうまくいくわけじゃない。時には避けようのないトラブルに出くわすことも！ しかしそのたび、ルフィは運よくきりぬけている。頂点をめざす者には、運も必要不可欠な要素だ。



↑処刑台で首を切られそうだった時、偶然の落雷がルフィの命を救った。

腹が減っては海賊王になれぬ!?

「腹が減ったら食うんだ」

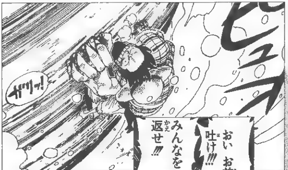
ルフィの食欲はハンパじゃない！ どんなことがあっても、おなかがすいた時はまず食事が最優先される。その食べっぷりは異常だが、旅の力になっているのは間違いなさそうだ。



↑クロコダイルに惨敗した直後でも、何より食べ物を要求！

「一人だって死なせてたまるか!!!!」

冒険を楽しみながら続けたいルフィにとって、仲間は絶対必要な存在。自分の命もかえりみず、仲間のため必死になれるのは、苦楽をともにしてお互い固い絆で結ばれているから。だからこそ、仲間への信頼は決して崩れないのだ。





↑傷つき、倒れた仲間を助けるためなら何でもする。思いやりの強さもルフィの大きな魅力。

→自分のことより、まず仲間のことを先に心配。心底から仲間を大切にしているのがわかる。

「別れちゃうけどなずっと友達だ」

ルフィは、旅の途中で出会った人物と仲良くなることも多い。しっかりした信念を持っている者に共感して、思わず手助けしてしまう。仲間への信頼と別に、男気もあることが感じられる。





↑人、動物に関係なく、友達想いのルフィだ!!

「おれ達の命くらい一緒に賭けてみろ!!!」

自分の認めた仲間がピンチの時、問題を1人で背負いこまれてしまうことは好きじゃない。みんなが1人のために、1人がみんなのために。全員が対等な立場で問題を解決していこう、というスタンスを好んでいる。





↑問題を話されれば、まるで自分のことのように真剣になってしまう。

→自分の部下を虫ケラのように扱う奴を、絶対に許すことはできない!



憧れの男に学んだ"仲間への想い"



仲間を大切にするワケは、幼き日の思い出に関係する。自分を命がけで守ってくれた、ある海賊の頭がルフィにとって憧れの人なのだ。

↑自分がバカにされても笑ってすますが、仲間のことだと態度が豹変!!

→片腕を奪われても仲間を救う姿勢に、ルフィは心を打たれた。



シャンクス
Shanks

赤髪海賊団の大頭。強い信念と絶大なカリスマで団員を率いる。

信念

"宝"とは一概に財宝を示す言葉ではない。ルフィにとっての"宝"とは、大海賊との約束、海賊王を志す決心…様々な信念が詰まった麦わら帽子なのだ。

「おれの大切な宝物なんだ!!」

どんなピンチが襲ってきても、ルフィは決して帽子を手放さない。縁が切れる瞬間が来るとしたら、海賊王になるか、死ぬか。2つに1つなのだから。



↓帽子を守り通すということは、揺ぎない信念を貫き通すことに他ならない。

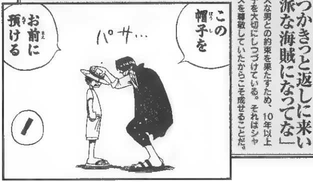


シャンクスが託した帽子

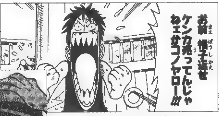
「いつかきっと返しに来い 立派な海賊になってな」

偉大な男との約束を果たすため、10年以上も帽子を大切にしつづけている。それはシャンクスを尊敬していたからこそ成せることだ。

↓シャンクスは、ルフィが大海賊になることを期待していた。海賊王を志す理由は、この期待に応えるためでもある。



→シャンクスとの思い出に土足で入りこまれたくないルフィは、他人に帽子を触られることを嫌う。





↑「想い」を帽子と共にナミに託す。互いに仲間だからこそ通じ合えた行動だ。



←大切な帽子であるがゆえに、必ず戻って来るという意思表示になる。



↑死闘に我を忘れていたルフィ。気を取り戻した瞬間、帽子がないことに大きな焦りを見せた。

「効かないねえっ！ゴムだから」

最大の武器は〝ゴムゴムの実〟を食べた悪魔の実の能力者だということ。体中がゴムで自在に伸び縮みできる能力！　平気で無茶にみえる行動にでられるのは、ゴム人間の能力で人間の限界を超えられるからだ。





↓他人には致命的でも関係ナシ。グッスリ寝ている。

↑銃弾を受けても、全身がゴムだから一切貫通せず！



↑ただの能力者では終わらないという自信が、自然と言葉に表れている。



「おれは強いからね」

自分の強さに対する絶対の自信も、能力者だから持てる。ただし大きな夢をかなえるため、身体を鍛える努力をしてきたことも見逃せない。みがきあげた肉体とゴム人間の能力に、さらに固い信念が加われば無敵だという自信。決して能力が全てではないのだ。

「うん　むり」

ゴム人間でも決して万能なわけじゃない。ルフィの場合、能力の長所と短所、両方を熟知しているのも強さの理由だ！　自分の弱点となるものを知っていれば、ピンチの時の対策が立てられる。



↑銃弾ははね返せても、刃物には立ち向かえない。ちゃんと知っているから、戦闘中でもキチンと対応。



→弱点をつかれると手も足も出なくなる。未知の鉱物、〝海楼石〟にはギブアップ。

強さのヒケツは〝前むき〟!?

「ゴム人間になれたからその方がずっと嬉しいんだ!!」

海賊たちといた酒場で、偶然〝ゴムゴムの実〟を食べてしまった幼少時のルフィ。最初は動揺したが、すぐ気持ちを切りかえる。ゴム人間として、生きていく楽しみを見つけたからだ。物事をすぐプラスに考えられるのは生まれつき！



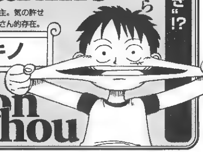
↑海の秘宝、悪魔の実を食べてしまって酒場は一時パニックに！



Makino

酒場の店主。気の許せる、お姉さん的存在。

マキノ



村長

Son chou

最後までルフィの海賊願望に反対したフーシャ村の村長。

技

「10年鍛えたおれの技をみろ!!」

全身をびよよ〜んと伸ばし、それぞれのパワーを生み出すゴムゴム技の数々。マネなんかできっこない、ゴムゴム武術を徹底チェ〜ック!!

初めて見てビックリしない奴はいないほど、ルフィの戦いはとてもユニーク！　海の厳しさを思い知らされてから10年間、鍛えに鍛え身につけた、想像力あふれるバラエティ豊かな技。自分の身体を最強の武器にして、海賊王へ一直線に突き進む!!



ゴムゴムの銃弾（ブレット）



相手の急所を正確に狙い打つ！　単発だが威力は抜群。クリーク戦では"剣山マント"の上から、思いっきり顔面をぶっとばした!!

ゴムゴムの銃（ピストル）

ゴムが伸縮する反動を利用して、離れたところから攻撃できる。使う回数も多く、ドデカイ動物も１発でダウン。

ゴムゴムの銃乱打（ガトリング）

ゴムの反動を一気に加速させ、めった打ちをくらわせる技。一度にパンチの雨を浴びせるので、反撃をするスキをまったく与えないのも強み。



ゴムゴム㊙技集 その1

ゴムゴムの生け花

双子岬にいた巨大クジラ、ラブーンの頭にいきなりマストを一刺し。暴れる仲間達への思いを忘れさせようとしたけど攻撃したわけじゃない。と、ルフィの考えた作戦なのだ。



↑海賊船のメインマストをブスッと。これは痛い!!



ゴムゴムの槍(やり)

相手の急所めがけてつま先を立て、鋭く突き刺す!! 空中、地上の場所にかまわず使える。"ゴムゴムの網" などで相手の動きをいったん止めた後に使うと、命中率がグ～ンとUP。



ゴムゴムのスタンプ

渾身(こんしん)の力をこめ、足のウラを押しつけるようなキック!! 顔面にヒットすれば、どんな奴でも1発でノックダウン! 距離に関係なく、どこからでも使える。



ゴムゴムの鞭(むち)

伸ばした足をしならせ、ビシーッと一払(ひとはら)い! 一度に何人もなぎ倒せるうえ、距離が離れたところからの攻撃もOK! 戦況によって使いわけのきく、とっても心強い万能型のゴム技だ。



ゴムゴムの戦斧(おの)

真上にグーンと伸びた足を一気にふりおろす一撃!! アーロンもろともアーロンパークをぶっ壊したように、デッカイ物をつぶせるほどの破壊力を持つ。

ゴムゴム㊙技集 その2

巻きムチシュート

アラバスタ王国のユバに向かう途中、サンドラ大トカゲにくらわしたルフィ、ゾロ、サンジの連携技。暑い砂漠での度重(たびかさ)なるトラブルに、イライラして破壊力も激増(げきぞう)した!?



→ムゴイ攻撃を受けた後、食物になったトカゲ。少しカワイソウかも?

character file | chapter.1 | MONKEY.D.LUFFY

ゴムゴムの大鎌おおがま

"ゴムゴムのロケット" との合わせ技!! 左右に伸びた両腕で、何人もの敵にラリアットをくらわせる!! ちなみに、片腕で1人相手に放つラリアットは "ゴムゴムの鎌"。





ゴムゴムの鐘かね

ルフィがただならぬ石頭だからこそ、絶大な威力が発揮されるヘッドバット。繰り出す前に、敵の両手両足をガッチリ封じているので、どんなに素早い敵でも逃がさずにヒットさせることができるのだ!!

ゴムゴム㊙技集 その3
ゴムゴムのダメだ

「腹が減ったら食う」!! そんなポリスー(?)をもつルフィでも、ガマンする時はちゃんとガマン! ユバでもらった貴重な水を旅路で飲まなかったからこそ、この後クロコダイルの弱点を発見することができたのだ!

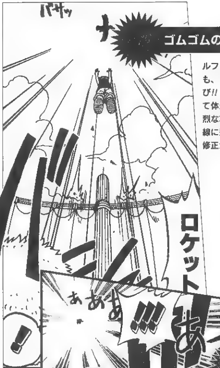


←ウソップの猛攻もきかず。確かに手を伸ばされたら届き様がない。

ゴムゴムのロケット

ルフィは高くて遠い場所へも、この移動技でひとっとび!! さらに勢いにまかせて体当たりすることで、強烈な攻撃技にもなる。一直線に飛ぶだけなので、軌道修正がきかないのが難点。

技



ゴムゴムのバズーカ

両手を後ろ側に思いきり伸ばした後、一気に掌ていを繰り出す。両手で攻撃する分 "銃" より破壊力は上だ。腕をさらに後ろに伸ばして破壊力を増した "ゴムゴムゴムゴムのバズーカ" という技もある。

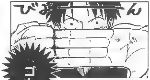


character file | chapter.1 | MONKEY.D.LUFFY

ゴムゴムの網

両手の指を交差させ、ぶわっと伸ばせば網の出来上がり！　敵を捕らえるというよりは、動きを一瞬ストップさせる時に効果的なのだ！





ゴムゴムの盾

左手の指を伸ばすだけ。アーロン戦の時"鮫・ON・DARTS"を防ぐために使用した…が、それ以外にどのような使い道があるかは、今のところ判明していない。



ゴムゴムの風車

地面に突き刺した両足を軸にして、持ったモノを思いっきり振り回す技ッ!!　周りの全てをぶっとばしてしまうので、敵味方の区別がつかないのが欠点である。



ゴムゴムの風船

空気を吸い込んで、一時的にお腹を膨らます防御技。あらゆる砲弾を跳ね返す他、岸壁にぶつかりかけた船を守った事も。

ゴムゴム珍技集 その4
ゴムゴムのバクバク

初めてクロコダイルと戦った時、まるで歯が立たなかったルフィ。全ての攻撃が貫通してしまうので、いっそ口に閉じ込めようとしたのだろう。でも全然効果が無かったのは言うまでもない…。



↑結局、口いっぱいに砂を含んだだけで終わった。

ゴムゴムの大槌(おおづち)

足首をねじ巻き状にした後、足の甲で敵の首をキャッチ。そして回転の勢いを加え、思いっきり脳天から地面に叩きつける!!　網に捕らえられていても、手足が出れば十分に使える技だ!!



猛獣"リッチー"を倒したのは

ゴムゴムの槌(つち)

ねじった両手で相手を捕まえ、脳天から地面に叩きつけるッ!!　これを発展させた技が"ゴムゴムの大槌"だ。



ゴムゴムのトンカチ

本来は敵を捕縛する目的だった、Mr.3の"キャンドルロック"。しかしルフィは逆転の発想で、鉄の硬度をもつ「ろう」を手足につけたままMr.3にアタック！



ゴムゴムのボーガン



敵の肩を掴み、体を巻き、両足を敵の腰に固定。手を離せばゴムの反動がつくので、その勢いを敵にブチかます。あわれ、敵は天井にザックリ。

エピソード

炎の兄ちゃん「エース」登場!!

背中の刺青に誇りをもち、余裕をもった笑みに自信がのぞく。ルフィにとってエースは信頼を寄せる兄であり、また海賊としてよきライバルでもあるのだ!!

「おれは"火"だ」

ルフィが"ゴムゴムの実"の能力者なのに対し、火を自在に操ることのできる"メラメラの実"の能力者！ 破壊力のある技をもつことから、相当な実力者だといえる。

↓B・W（バロックワークス）の精鋭部隊、"ビリオンズ"もエースの手にかかれば1発でKO!!





↑スモーカー大佐の技にも対等に立ち向かえる。見事に海軍をまいてみせた。



Portgas. D.Ace

ポートガス・D・エース

ルフィより3才年上の兄。白ひげ海賊団の幹部で、通称"火拳（ひけん）のエース"。

「変わらねェなルフィ」

海賊として航海を始めてから初めて再会した2人。何にも縛られず、自由に行動する性格はいっしょ。しかし、弟想いのところがある分、兄の立ち振る舞いは大人っぽくみえる。



←仲間殺しの重罪人を追う途中、愛する弟と感動(?)の再会!!



→ルフィのことを白ひげ海賊団にスカウト。冗談なのか、それとも本気なのか!?



↑ルフィに会いに来たのは紙きれを渡すため。はたしてどんな意味が…。

「海賊の高みだ」



エースは、大海賊として有名な白ひげ海賊団の二番隊隊長。航海も偉大なる航路（グランドライン）のだいぶ先を行く。弟にもはやく成長して欲しいという期待。そして自分のいる場所に追いつくことを願っている！

さすが兄弟！よく食べよく寝る!?

「まいった…寝てた」

ルフィに負けず劣らず、とにかく食う!! そして寝る!! しまいにゃ食いつつ寝ちまう始末!! パワーの源になっていることは間違いないが、ヘンな行動も目立つ。あと、やたら食い逃げするのはご愛嬌!?



↑人に心配をかけるだけかけて、本人はアッサリ！

船員（クル）も総ツッこみ!? ルフィ迷言集



"東の海（イーストブルー）"からやって来た世紀の天然男、モンキー・D・ルフィ!! 強さのヒミツは「迷」言にあり…!?

その1 意味ねぇよ!!



←重病のナミにもこの発言。もし実行していたら、とんでもないことになるっつーの!!



↑たいしたダメージは望めないのに、本人はしてやったりの表情。ギャラリーは、ただア然とするばかり…!!

ルフィは誰も思いつかないような、ビックリアイデアを生む。でもそれで場がなごむわけではなく、ただツッこまれて終わる場合が多い。フザけてるようで、本人は大マジなんだけど…。

その2 そこにおどろくなよ!!



←不穏（ふおん）な空気が流れる場面なのに、ルフィの目はゲンゾウの帽子に釘付けだった!!

好奇心が有り余っているせいか、すぐ"ヘン"なものに興味を示す。人と視点が違うのは悪いことじゃないけど、時々すごく迷惑！なんと目的を忘れ、見入っちゃうこともあるのだ。

その3 ヒトの話きけよ!!

他人のプライベートにはこだわらないルフィ。その性格から、聞き間違いなのかワザとなのか、的外れ（まとはず）なセリフをよくしゃべる。でも、反省の色は全くない!!



↑出会ってスグとは言えこの有様。冒険を重ねても性格は変わらない。

名前もちゃんとおぼえなさいよ!!

初対面の人には、あだ名をつけることが多い。でもあまりヒネった名前ではなく、見たまんま。スモーカーが「ケムリン」なんて、センスあるのか無いのかきわどい。あまりツッこまれないけど…野放しでいいのか!?



↑ガイモンはちゃんと名乗ったが、結局名前を呼んでもらえずじまい。



↑あだ名っぽい悪口を言うことも。それでも、あまり難しいネーミングはしない。



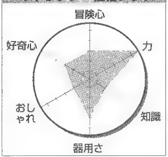
character file chapter.2 RORONOA ZORO

海軍指名手配ファイル Vol.2



～ゾロに関する調査報告書～

キャラクター性格グラフ



報告1

悪名高き剣豪！

元海賊狩りの異名を持つ三刀流の剣士。世界一の剣豪になる野望を持つ危険な男だ。“東の海(イーストブルー)”で名を馳(は)せた剣の腕に偽(いつわ)りはなく、並(な)み居(い)る海賊団を相手に己(おのれ)の剣術だけで生き残ってきた。どんなに深い傷を負っても立ち上がってくるタフネスさと、３本の刀からくり出される三刀流剣技に注意。

↓命がけで野望を達成するという強い意志。ゾロの野望を止めるには、こちらも命がけだ。



たしぎ曹長からの報告

名刀を使う悪党なんです！

ロロノア・ゾロの３本の刀は、全て名刀と呼ばれる業物(わざもの)なんです！ ロロノアは刀をお金稼(かなかせ)ぎの道具として使ったり、海賊行為などの卑劣(ひれつ)な行いのために使っているんです。そんな事絶対に許せません。



↑たしぎは、ゾロと知らずに、自分の目的を語ってしまった。だましたつもりはないが…。

報告2

絶えず強さを求める男

ゾロの強さを支えるのは、日々の鍛錬(たんれん)。筋力トレーニングを中心に、超重量の刀による素振りなど、常人(じょうじん)にはとうてい真似できない鍛錬(たんれん)を、暇を見つけては行っている。



↑時間があればトレーニングをしているゾロ。パワー対パワーでは勝ち目が無いだろう。

信念

最強を目指す男

剣士としての信念と幼い日の約束のためにかかげた目標。世界一の剣豪、その座を目指しゾロは今日も剣を振るう。



「おれには野望がある 世界一の剣豪になる事だ!!」

世界一の剣豪。ゾロが目指す高みは、男なら必ず夢見る最強の称号だ。手にした3本の刀だけで最強の座を狙うゾロの目は、つねに強き者を探し求めている。世界一になる野望はダテじゃなく、どんな時も鍛錬を欠かさない。そのまっすぐな信念こそ最大の武器だ。



口にくわえた3本目の刀と頭のバンダナがトレードマークだ。



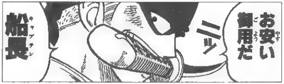
賞金稼ぎから海賊へ

「海賊になってやるよ…約束だ」

ある男を探しに海に出たゾロだが、あっさり遭難。仕方なく海賊船を狙い生活費を稼ぐ毎日。海賊狩りの異名はその頃付いたものだ。そして海賊王を目指す男ルフィと出会い、ゾロの運命は激しく動き出す！　世界一を目指す本当の旅が始まった！



おれの名を「世界中に轟かせてやる!!」



賞金稼ぎ時代の仲間!?

ゾロが海賊狩りをしていた頃に出会った賞金稼ぎ。そこそこ名の売れた賞金稼ぎだが、腕前は紙一重。ゾロのことをアニキと呼び、慕っている。



↓死にかけていたところルフィたちに救われる。なぜかトランクス一丁。

←ほほに海の字が書いてあるジョニー。紙一重が口癖のグラサン野郎。

ヨサクとジョニー

Yosaku & johnny





「世界一か…死か…!!!」

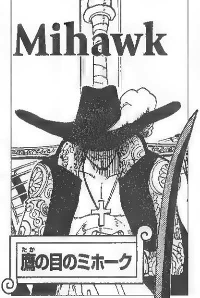
ついに巡り会った、世界最強の剣士"鷹の目のミホーク"! その圧倒的な剣技と風格に驚きつつも、ゾロは己の野望のため、また昔に立てた誓いのため刀を抜く。世界一の高みへ、その身で打ち込む刀は、しかしミホークには届かない。たった1本の刀に翻弄され、ミホークと自分の力の差に、たちまち絶望するゾロ。それでも、己の信念を貫き通すのがゾロという男だ。





↑→多くの強敵を倒してきた虎狩りなどの大技も、鷹の目の前には一切通用しなかった…。

Mihawk



鷹の目のミホーク

背に持つ巨大な黒刀と、鋭い鷹の目が世界一の証。ゾロの中に本物の強さを感じ、その成長に期待をかける。

「この男に勝つためだけに!!!」

たとえ心臓を一突きにされても、ゾロは己の信念を曲げようとしない。敗北より剣士としての死を望む…。ゾロは何にも増して信念や誇りといったものを優先する。そのための命。そのための生き方。それがゾロ流。







↑ミホークに「見事」とまで言わせたゾロの信念がここに!!

「背中の傷は剣士の恥だ」

斬られるなら正面から。剣士にとって、退く事は死よりも恥ずべきことなのだ。1歩も退かないその意思が本当の強さを示す。

character file chapter.2 RORONOA ZORO

「絶対にもう　おれは敗けねェ!!!」



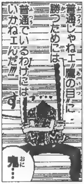
剣士として完全な敗北を喫したゾロ。世界一への距離、剣士としての未熟さを悟った時、ゾロは新たな誓いを立てる。敗北はゾロに、さらに強い決意をもたらしたのだ。この悔しさをバネに、再び最強への旅が始まる。

「悪ィがてめェは眼中にねェ」

ミホークとの戦い以降、ゾロは凄まじいまでの気力を見せる。どんな相手と戦おうと、見据える先は世界最強の男ただ1人。今までの自分を超えるため、常識はずれの戦いを繰りかえしていく。それがゾロの考えた、ミホークの強さを追う手段なのだ。『普通』の強さを捨て、『普通』を超えた強さのために！







↑←『普通』では、最強の座に届かないことを知ったゾロ。決死の戦いが始まろうとしている。

「こういう窮地をおれは待っていた!!!」



さらなる強さを求め、ゾロはみずからを窮地に追い込む。勝利か死か！　そんな極限状態が己をさらに強くすると信じて!!　いかなる窮地に立たされてもゾロの信念は折れる事がない。ミホークとの戦いを経て、さらに強い意志の力を得た心は、飽くなき強さの探求に燃えている。

↓さらなる試練にも嬉しそうに挑む。死線を潜り抜けた数だけ強くなれるのだ。



ジョニー・ヨサクの兄貴を語る



アニキ、いつも斬られて血流してるじゃないですか？　あれ普通の人間だったら即死なんすよ。けど、ゾロのアニキは寝ちまうだけで治っちまうんだから、ほんっとバケモノっすよねえ。

「アニキそんなに血出すとホントに死んじまいますよ」



出血量1ℓ
バギー戦

毎回、出血多量におちいるのは死闘の証だ！



ニャーバン兄弟戦
出血量1.5ℓ



はっちゃん&アーロン戦
出血量5ℓ



ミホーク戦
出血量3ℓ

約束

命がけの誓い

ゾロが世界一の剣豪を目指すきっかけとなった悲しい過去。夢が約束に変わった、剣豪ゾロの原点がここに…。



↑この頃からゾロは世界一の剣豪になる夢を持っていた。まだ誰もが思い描く夢だが…。

「おれにはやらなきゃいけねェ事があるんだ!!!」

『世界一の剣豪になる』そんなゾロの野望の裏には、遠い昔に誓った固い約束があった…。

世界一強い剣豪になることを夢見ていたゾロの少年時代。負けん気の強いゾロがどうしても勝てない少女がいた。こんな所で立ち止まっていられない、そんな気持ちがゾロをかきたてる。

↓同じ道場で修行を積む少女剣士に歯が立たないゾロ。道場の仲間の前で屈辱の2千敗目だ。



ジョニー・ヨサクの兄貴を語る





ゾロの兄貴はもともと二刀流だったんすよ

今でこそ三刀流ですがね？ 昔は二刀流だったらしいんすよ。しかもそんなに強くなかったとか…。

「負け犬は黙ってなさい」





「お前はおれの目標なんだぞ!!!」

2千もの敗北。しかも相手は女の子。何度やっても勝てない勝負だったがゾロはこりずに立ち向かう。そうやってお互いを高めあってきた2人に、いつしか友情という絆が生まれた。世界一強くなる、共通の目的が2人の絆をより強いものにする。

Kuina

くいな

ゾロが1回も勝てなかった凄腕の少女剣士。同じ道場で修行を積むライバル的存在で、ゾロとは犬猿の仲だった。ちなみに戦績2001勝0敗。





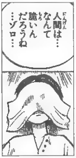


↑→己のふがいなさに男泣きするゾロ。そんなゾロに、くいなは自分の悩みを打ち明ける。弱さを見せ合える、本当の友情がここにはある。



「約束だ」

ゾロが命を賭けてまで貫き通そうとする信念。それはみずからの野望、そしてくいなと交わした最後の約束のため。ゾロの野望は1人だけのものじゃない。





←この約束が、ゾロの生き方を決定づけることになる。



↑・3本目の刀は、くいなの分身。三刀流は共に最強になろうという心の表れだ。

「俺に足りないものは一体何だ…!!?」



ゾロは強さに対して、すごく貪欲である。子供の頃から、それは変わらず、絶えず強さを追い求めていた。自分に足りないものがあると、どんなことをしても習得しようとする。それがゾロの強さの秘密なのだろう。



←↓くいなの父でゾロの先生。ゾロに剣のありさまを説く。

くいなにそっくりな女剣士



←くいなと同じように、自分が女だから、という理由でバカにされる事を嫌う。性格もそっくりのようだ。

女性ながら海軍曹長という肩書きを持つ剣士。刀剣マニアで、凄まじい知識を持つ。容姿はくいなそっくりでゾロを驚かせた。

Tashigi たしぎ

剣技

三刀流 秘伝書

ゾロ独自の流派、三刀流。その技の数々を大紹介！ "三刀流"の特徴である構えに注目してほしい。

三刀流剣技 其ノ壱

虎狩り

刀を2本背負う型から繰り出す『斬り』系の技。その傷痕が、まるで虎の縞模様状になることから、この名が付けられたと思われる。その太刀筋から、複数の相手を攻撃するのにも適している。『刀3本使うことと三刀流とじゃ意味が違う』という名台詞の通り、スピード、威力、共に高い豪快な技だ。





虎の巻

ニャーバン・兄弟戦のように、複数の敵を相手にする時に有効な技だ。

猛獣も一撃で殺す破壊力

三刀流剣技 其ノ弐

鬼斬り

「出せば100％敵が吹き飛ぶ大技」と言われるほど、強力な技。左右の腕を交差させた構えから、敵を挟み込むように斬り裂く。両脇から繰り出される2本の刀に加え、3本目の刀が唯一の逃げ道である縦の動きを封じる！

虎の巻

ゴムゴムのバズーカと同威力というパワーを活かし、力押しで敵を倒す。





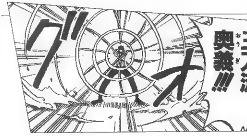
鬼すら退ける凄まじい太刀筋

◆カバジが手も足も出ないほど速く、そして強力な鬼斬り。まさに一瞬の出来事なのだろう。

character file chapter.2 RORONOA ZORO

三刀流剣技　其ノ参

三・千・世・界



三刀流の奥義にして、ゾロ最強の技。2本の刀を風車のように回す構えは、凄まじい風を生む。そこから繰り出される太刀筋は、見切ることも不可能に近い。普通の剣士ならば、何が起こったかすらわからないだろう。

虎の巻

ミホーク戦では、絶体絶命の窮地で使用した、まさに最終奥義といえる技だ。

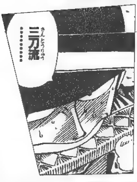
↓決死の覚悟で繰り出した奥義だが、最強の男ミホークには通用しなかった。

三刀流奥義炸裂!!!

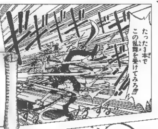


三刀流剣技　其ノ四

刀狼流し



ゾロには珍しい攻防一体の技だ。相手の攻撃を3本の刀で受け流し、そして攻撃に転じる。その様子は、まるで風に流れる柳の枝のように軽く華麗だ！　非常に実戦的な技だが、高度な技術を必要とする技でもある。



→はっちゃんの繰り出す6本の刀を、すべてかわしている！

虎の巻

激しい攻撃の中でも相手にダメージを与えられるので、乱戦時に威力を発揮する。

剛剣を制す舞い踊る柔の剣





三刀流剣技　其ノ伍

龍巻き

龍が空に昇るごとく、斬り倒した相手を天高く吹き飛ばす豪快な技。強力な剣圧が竜巻状の気流を発生させ、斬る＋吹き飛ばすという2つのダメージを相手に与える。その威力は、魚人をも一撃で倒すほど！

虎の巻

相手の技の上からでも攻撃可能な技なので、敵の攻撃に合わせて出すと強力！

↓斬られた相手が衝撃で天に舞う。一撃必殺の威力を秘めた大技だ。

その剣撃嵐のごとく！



三刀流剣技　其ノ六

焼鬼斬り

燃える刀を使った鬼斬り。リトルガーデンでの戦いの時、ロウで炎をまとった刀を使った、即興の技だ。炎に揺らぐゾロの構えは、まさに鬼そのもの！恐怖を感じたその瞬間には、凄まじいスピードで3本の刀が眼前に迫る。そしてダイナマイトの爆発の様な衝撃が相手を襲う。

虎の巻

刀が燃えていないと出すことができない。その代わり、威力は鬼斬りよりも上だ。



燃えさかる炎の一閃





character file chapter.2 RORONOA ZORO



三刀流剣技 其ノ七
牛針（うしばり）

牛の突進のような突きを、無数に繰り出す。ゾロには珍しく突き系の技だ。相手に突進しつつ、すれ違いざまに突きを連続で叩き込む。ゾロはなんと、一瞬で8回以上もの突きを出すことができる。瞬殺の技だ！

←鋼鉄の身体を持つ男Mr.1には、牛針の突きも通用しなかった。



刹那の連撃

虎の巻

直線的な攻撃の牛針は、1対1の戦闘や相手が一直線上に並んでいる時に効果的。

三刀流剣技 其ノ八
蟹獲り（ガザミど）り

横で交差させた、逆手の刀で、相手を断ち切る。その構えは、獲物を刈り取る蟹のようだ。技の特徴を活かし、首を狙って攻撃すると、確実に相手をしとめられる。逆手に持った刀を力任せに引ききるので、威力も絶大。並みの剣士では太刀打ちできない。

三刀両断





虎の巻

技の特性上、相手と密着した状態の時に出すと決まりやすい。近接戦闘での要だ。



番外！ 二刀流剣技
鷹波（たかなみ）

高速で振り抜いた2本の刀が生み出す風圧で、遠くの敵をも倒すことができる離れ技。波状の衝撃波が広範囲に広がり、敵に襲いかかる。威力は三刀流の技と比べるとやや劣るものの、普通の剣士などが相手なら十分倒せるほどだ。

←ウィスキーピークでは、複数のザコをいっぺんに吹き飛ばした。



疾風の刀

虎の巻

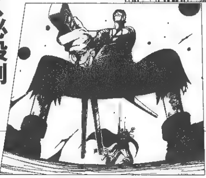
間合いが離れた相手にも有効な技なので、ふいうちや、強襲に使うと有効だろう。

番外！ 一刀流剣技
獅子歌歌（ししソンソン）

ゾロの持つ技の中でも、斬る事に特化した技。その切れ味は、鉄をも斬り裂く。居合と言うだけあり、その太刀筋は電光石火。見切ることはおろか、刀の閃きすら見ることはできない。



鉄をも斬り裂く必殺剣



虎の巻

居合という技の性質上、1対1の戦いで使い、相手の呼吸に合わせて繰り出す。

ゾロが斬る！

ゾロは、とにかく斬りまくる！　その切れ味を存分に見てくれ。

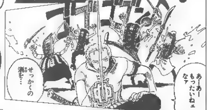




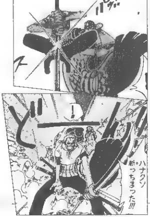
己を斬る！



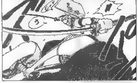
タルも



斬る!!



石オノですら斬る!!!





ゾロの刀は切れ味バツグン！

ゾロの腕を支えるのはもちろん３本の名刀！　両者が揃ってこそ、石をも斬ることができる。

たしぎ曹長の刀剣メモ



ロロノア・ゾロの持つ３本の刀は、海賊にはもったいない程の名刀なんです！

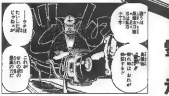


刀名メモ①　和道一文字



刀名メモ②　雪走

ローグタウンの武器屋で、店主のいっぽんマツがゾロに惚れこんで譲った良業物の刀。軽くて扱い易く、切れ味も抜群だ。



刀名メモ③　三代鬼徹

雪走と同じく、ローグタウンの武器屋で譲ってもらった業物の刀。世間からは妖刀と恐れられていた。三代鬼徹も、そんな妖刀の１本で禍々しい気を放つ代物。しかしゾロは己の運と気迫で主として認めさせた。



元はくいなの刀で、１千万ベリー以上の名刀。世界でも21本しかない大業物で、優れた切れ味と耐久性を誇る。





character file | chapter.3 | NAMI

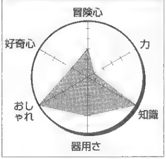
海軍指名手配ファイル Vol.3

NAMI



～ナミに関する調査報告書～

キャラクター性格グラフ



ネズミ大佐からの報告

別名"冷血な魔女"!?

アーロン一味の幹部時代には、仲間からも恐れられていた。また、彼女の十八番はダマシ。それは、アーロン一味からルフィ海賊団に寝返った事からも伺える。



↑海軍大佐である私にも、暴力を振るった極悪人。凶暴で凶悪な女なので注意して下さい。

報告1

団内一の博識!!

ゴーイング・メリー号にある女部屋には、航海術から探検記まで…膨大な数の本が保管されているらしい。その事からもわかるように、ナミは様々な分野の知識を得ており、それを海賊行為に役立てているようだ。

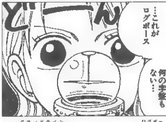


↑最も得意とする分野は気象学とのこと。平和な時代であれば、学者として名をはせたか。

報告2

航海士である!

アーロンパークで彼女が描きためた海図を発見。また、たった1人で"東の海"を航海し、海賊から盗みを行っていた事も判明している。2つの事実から、航海能力を買われてルフィ海賊団に加わったと思われる。

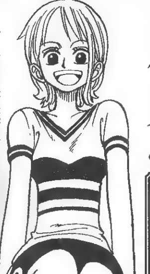


↑"偉大なる航路"の航海に欠かせない記録指針や永久指針は、ナミの腕にはめられている。

信念

魅惑の小悪魔ガール♥

泥棒、測量士、航海士。様々な顔を持つナミは、幼き日からの夢…世界地図を描くために冒険へ旅立つ!!



したたかかつ大胆なナミの行動には、必ず危険が付きまとう。しかし、彼女にとってそんな事は覚悟のうえ!! 命を賭けて仕事を遂行する姿はとても美しい。

「私は海賊専門の泥棒っ!!」

1億ベリーを貯めるため、海賊相手に財宝を盗む大泥棒、それがナミの職業だ! 狙いをつけたお宝は絶対に逃さない。鮮やかな手口で、必ず自分のものにしてしまう♥ 時には海賊との戦闘中に、敵の目はもちろんの事…味方の目をもあざむき、盗みを行ってしまう程なのだ。

↓盗んだ海図から、さらに莫大なお宝を手に入れようと企む。



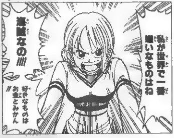


→お宝に手を出した海賊に一喝! 盗んだお宝でも、一度ゲットしたものは自分のもの…という持論から。



↑冷たい言葉を吐きすてるナミ・。これまでルフィと冒険してきたのも、すべて彼女の作戦だった!?

海賊専門の泥棒となり、たった1人で孤独な戦いを挑む理由…。それはアーロン一味に、家族や村を奪われた憎しみからだった。そして、そのとき受けた心の傷を埋めるかのように、海賊たちから次々と金品を盗み取る。



↑普段の社交的な態度とはうってかわり、海賊の事になると感情的になり怒りをあらわに。

「海賊なんてみんな同じよ!!!!人の大切なものを平気で奪って」

海賊=残虐な奴らという意識を持つナミ…。そのため、海賊と名乗ったルフィに対しても、はじめは嫌悪感をみせる。ナミにとって、この世に存在する全ての海賊が復讐の対象なのだ。

↓バギーに襲撃された町を見て、自分の故郷に起きた惨劇とだぶらせている…。

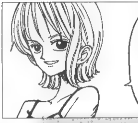


大胆な手口で人の心を手玉にとる!

左肩に刻まれたアーロンの刺青。これにはナミの強い思いが込められている。それは目的を果たすためなら、なり振り構わないで必死に生きる決意だ！

親の仇ともいうべきアーロンの下で、孤独な戦いを続けるナミ。当然、仲間と呼べる者はなく、いつしか誰も信用できなくなっていた…。

「私がこの一味であることは8年前にこの刺青に誓ってる!!」



↑人は裏切るもの。それは、ナミが生きてきて学んだ事…。



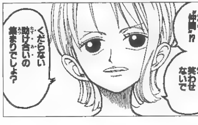
↑アーロンに逆らうものは、子供だって容赦はしない！



→アーロン一味の証を入れたときから、ナミの戦いは始まった…。

逃れられないアーロンの呪縛！

↓ルフィ達がかけた言葉に耳をかさず、冷たくあしらう！



character file chapter.3 NAMI

→もう少しで目的達成!! 希望の光が見え、満面の笑みを見せるが…。



「何で邪魔するの…!!? もうすぐ全てがうまくいくのに………!!!」

ナミの8年にも及ぶ計画は、アーロンの策略によりもろくも崩れ去る…。ナミはショックから、抑えていた感情が大爆発!!



↑アーロンの卑劣な裏切りにより、希望は絶望に一変してしまう。

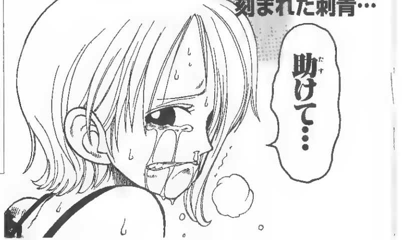
→力ではアーロンに勝てないナミ！そのくやしさを肩の刺青にぶつける。



↓涙と共にあふれ出る感情。涙ながらに、ルフィに助けを求める…。

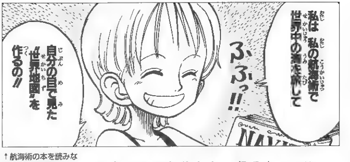
悔しさと悲しみで涙があふれ止まらない！これまで1人で生きてきたナミは、そこで初めて大事な存在に気付く！ルフィ達という信じられる仲間が、身近にいるという事を…。

刻まれた刺青…

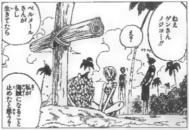


「私は世界地図を描くため!!」

ルフィたちの活躍により、晴れて自由の身となったナミ! そして彼女が選択した未来は、頼れる仲間と冒険する事!! 左肩には家族のシンボル・みかんと風車の刺青を刻み、新たな人生の大海原へと出航する! 幼いときから、思い描いていた、世界地図を完成させるために。



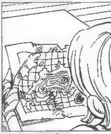
↑航海術の本を読みながら語る将来の夢! 幼いナミは空想の中で、冒険をしていたのかも。



←養母・ベルメールに贈る、新たな決意! その顔は希望に満ち溢れている!!

子供の頃からの夢を追う!!





↑ナミが初めて描いた、コノミ諸島の海図! これが夢への第1歩となるはずだった…。

←村人に笑顔でお別れ。ナミの本当の冒険は、今始まったばかりだ!

「さて航海の計画でも立てますか」

ナミの仕事は、船の進路を決める航海士。荒れ狂う"偉大なる航路"で、ルフィ達が生きているのも彼女の力があってこそ。



↑「導きの灯」と海図を元に、進むべき進路を見事割り出す!!



←↑"偉大なる航路"の洗礼をいきなり受ける! これまで得た知識も"偉大なる航路"の前には無意味!?

仲間のためにナミは力を惜しみなく発揮。幾多の困難も乗り越えていく!! それは、喜びも悲しみも分かち合える、本当の仲間と冒険しているからだろう。

↓全身にみなぎる根拠のない自信!? これも航海術にたけたナミだから、言えるのかも…。

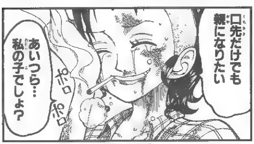
ルフィ海賊団の航海士として…



絆

受け継がれる3人の意志

堅い絆で結ばれたココヤシ村の家族。彼らの存在が強さと勇気、やさしさとなって、ナミの心に大きな影響を与えている。



↑血の繋がりがないことに、ベルメールは負い目を感じていた…。

この先、どんな困難が待ち構えていようとも、明るく立ち向かう強い女の子になってほしい。ベルメールがナミとノジコに残した最後の言葉には、こんな意味が込められている。それは母親から娘達へ託した願いだった。



↑娘を守るためなら１歩もひきさがらない！

母親としての責任を、最後まで貫き通したベルメール…。

「いつまでも笑っていられる強さを忘れないで!!」

娘のために命を捧げる彼女の姿には、愛する者への尊い気持ちを感じずにはいられない…。

↓娘達を失うぐらいなら…。笑って死を受け入れた!!





粗暴だが心はやさしい、ナミとノジコの養母。海兵時代に戦災孤児のナミとノジコに出会い、２人の親になる。

ベルメール
Bellemere



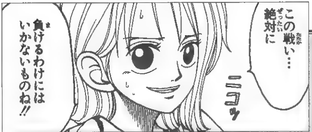
←生命力に溢れたナミの笑顔を見たベルメールは、生きていく[illegible]

↑傷を負ったベルメールの前に、ナミとノジコが現れる…。

「その子達を助けて!!」

ベルメールが笑顔の強さを知ったのは海兵時代…。戦場で見つけた、お日様のような笑顔!! 瀕死の彼女は、生まれたばかりのナミから生きる力…、希望を受け取っていた!!

ナミ、そしてノジコとの出会い…。それはベルメールの人生を変える大きなきっかけとなった。母親となる決意をしたベルメールにとって、娘達はいつしかとても大事な宝物になっていったのだ。



意志を受け継ぐナミ…

↑↓戦いの時にも、病気の時にも…ナミは笑顔を絶やさない！　それがベルメールとの約束だから。

辛い状況におかれた時に見せる笑顔。これはベルメールの言葉を心に刻んで生きているからだ。

「もう泣かないって決めた!!」

勇気づけられるような彼女の笑顔は、ルフィ海賊団にとって欠かせないものになっている…。



「みんなで誓ったはずだ 私達は"耐え忍ぶ戦い"をしようと!!」

耐える勇気!!…それはゲンゾウと村人達が選んだ覚悟。自分の身を犠牲にして、村のために血の滲むような思いをしているナミの考えを知っているからだ。

アーロン一味の容赦ない暴言や暴力といった、非道な行為にも耐えられたのはそのため…。すべてはナミに、余計な迷惑をかけたくなかったからである!



↑傷ついても戦わない決意はゆるがない。



↑悔しさをごまかそうとするナミ。すべてを知るゲンゾウは強く抱きしめ応える…。

意志を受け継ぐナミ…

1人で戦うことの厳しさを知っているから! 耐えることの辛さを知っているから! ビビを強く抱きしめ励ます…。



↓悔しさを押し殺し、ここは耐えてと言い聞かせているようだ。



ゲンゾウ

Genzo

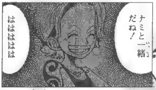
ココヤシ村の駐在。村人からの人望も厚い。反乱が起きないのは、ひとえに彼のおかげ。

Nojiko



ノジコ

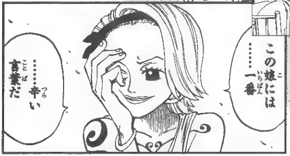
ナミの義姉。姉御肌で人情家。口が悪いのは、やさしさを表に出さないための照れ隠し。



↑左肩の烙印に落ち込むナミ。それを見たノジコは自分の体に刺青を入れて笑ってみせる。



「あの娘を苦しませないでほしいの!!!」



↑打ち明けられた悩みは、ナミにとって大きな問題。この後、ノジコはナミのため一肌脱ごうとする…。

どんなに辛い状況に立たされても、必ず味方になって慰めてあげる…。それが、幼い頃から変わらない、ナミとの関係。

ナミをやさしく見守り続けることが、唯一彼女にできること。家族として気持ちが繋がっているからこそできるのだろう…。

意志を受け継ぐナミ…

「これでやっと…アラバスタへ帰れるわね」

不安で気持ちが押し潰されそうなビビに、明るい話題を持ちかける! 少しでも悩みを忘れさせてあげたい。ナミは何気ないやさしさを見せる。

↓悩みを持つ人や困っている人は放っておけない性分なのだ!



技

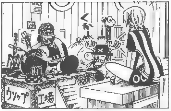
気象現象を起こす天候棒(クリマ・タクト)

奇跡のお天気ウェポン、それがナミ専用武器・天候棒(クリマ・タクト)。気象学と棒術に秀でたナミだからこそ、自在に操れる。

「私の…!! 新しい武器!!」

戦いで足手まといになりたくないと、ナミがウソップに頼み込んで開発してもらった武器!!

一見ただの3本の棒(タクト)に見えるが、様々な形に組み換えることで10種類の技を繰り出せる!



←「ビビのために…!!!」、ナミの気持ちに心を動かされたウソップは天候棒(クリマ・タクト)の開発に着手。



↑ぶっつけ本番で挑んだ戦いで相性の良さを確信。



→天候棒(クリマ・タクト)に秘められた力は常識を超えていた! さすがのナミも驚きの顔を隠せない…。

天候棒(クリマ・タクト)取り扱い説明書

ある時は雲を呼び!! ある時は雨を降らし!! ある時は風を起こす!! 組み換えられた奇跡(きせき)の棒(タクト)は天変地異を引き起こす!!!

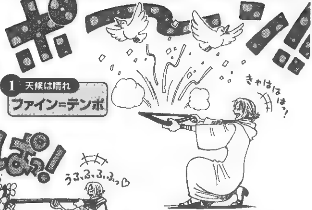
① ファイン＝テンポ
三角形に棒(タクト)を
組み換えてボタンを押す!

② クラウディ＝テンポ
小銃(ライフル)の形に棒(タクト)を
組み換えてボタンを押す!

③ レイン＝テンポ
棒(タクト)を組み換えずに
それぞれのボタンを押す!

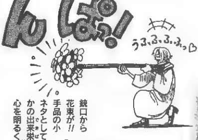
④ サンダー＝テンポ
Yの字型に棒(タクト)を
組み換えてボタンを押す!

以上——
ここまで書いた技は宴会などで
使うととても場が盛り上がり
人に喜ばれる事うけあいだ!!
——なお
「戦闘用の組立て(コンボズ)」は
裏面に記載する。



1 天候は晴れ
ファイン＝テンポ

三角形の囲みの中から、2匹の鳩が勢い良く飛び立つ。見ている人は気持ちも晴れ晴れ!?



2 天候は曇り
クラウディ＝テンポ

銃口から花束が!! 手品の小ネタとしては、なかなかの出来栄え。曇った心を明るく彩る!?

3 天候は雨
レイン＝テンポ



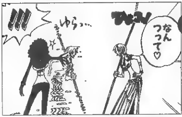
3本の棒(タクト)から、勢い良く水が飛び出る! しかし、チープな水芸にナミの心は雨模様…。



4 天候は雷
サンダー＝テンポ

ボクシンググローブで敵をノックアウト。雷が落ちたような衝撃を与えられる!?

character file chapter.3 NAMI



↑蜃気楼で幻を作り、敵の攻撃を見事にかわす。

熱気を帯びた気泡を飛ばすことができる。これに当たった敵は湿気を帯びた熱さから、不快感をあらわにするのだ！

⑤ 熱気泡(ヒートボール)



↑棒(タクト)の特性を知るために次々と技を繰り出す。しかし、技はすべて宴会芸!?

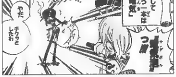
⑥ 冷気泡(クールボール)

冷気を帯びた気泡を発射！　熱帯の地域では空気密度を変化させることができ、蜃気楼(しんきろう)を作り出せる!!

⑦ 電気泡(サンダーボール)

電気を帯びた気泡で敵にチクチク嫌がらせ!?　これ1本では、蠅を感電させる程度の効果しか持たないだろう…。

↓棒(タクト)の効果を確かめたナミ。この試みが、後で大きな実を結ぶ…。



ナミの機転で天候棒(クリマ・タクト)は驚くべき効果を発揮！

サンダーボルト＝テンポ

開発者のウソップもびっくり！　取り扱い説明書に書かれていない技を、ナミは戦いの最中に編み出す。それは気象学に通じた、彼女だからこそできたもの！　天候棒(クリマ・タクト)の特性を十分に生かした、シビレル必殺技だ!!





↑水を含んだ熱気は冷気とぶつかる…。すべては雲を作り出すための布石！



←"レイン＝テンポ"をしながら優雅に舞い、辺り一面に水を散布！

戦闘における棒(タクト)の組立(コンボーズ) その1

まず３本の棒(タクト)の特性を知る事。それぞれの棒(タクト)は振ったり吹いたりする事で"気泡"を飛ばす事ができる!!

⑤一本は「熱気」→熱気泡(ヒートボール)

⑥一本は「冷気」→冷気泡(クールボール)

⑦そしてもう一本は「電気」→電気泡(サンダーボール)

これはまだ未完成なので宴会芸として活用すればうけるだろう！

⑧ サイクロン＝テンポ

十字型に棒(タクト)を組み換えてボタンを押す！

"サイクロン＝テンポ"はただのブーメランみたいなもので宴会の後など、外へ出てみんなで遊んで楽しもう!!

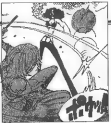
⑨ トルネード＝テンポ

Ｔ字型に棒(タクト)を組み換えてボタンを押す！

最後に１つ"トルネード＝テンポ"。これがこの武器の"目玉"だ!!　敵が人間である以上、これをくらって立ち上がれる奴はいない ……が!!!　１発限りの最終手段!!!　ハズしたら終わりだと思え。



←積乱雲となって雷を落とす！100万ボルトの衝撃が、敵の全身をビリビリと貫く!!



↑できあがった雲に"電気泡(サンダーボール)"を飛ばす。すべては作戦通り…。

ナミの専用武器たるゆえん♥



♥気象知識にたけている!

全身で空気の流れを読み、天候を味方につけてきたナミ！ それは書物から学んだ知識と、航海から得た経験があるから成せる技なのだろう。そんな彼女にとって、天候棒はこれまでにない心強い武器と言える。力がものをいう戦いを、得意の知識でカバーすることができるのだから！



↑幼い時から航海術の本を読みあさっていた。→空気の動きを察知して海賊に一泡ふかせる。

♥棒術が得意!!

泥棒を続けてきた8年間…ナミは流れるような棍さばきで、海賊相手に戦いを挑んだ！ そんな彼女が天候棒を扱うのはお手の物♥

最初の戦闘では試行錯誤しながらも、状況に合わせて棒を素早く組み換え、様々な技を繰り出している。それは棒術を得意とするナミだからできるのだ！



↑巧みに操る棒術で、海賊達もご覧の通り!!
→棍は3本に分解して、ホルダーに収納する。

8 天候は台風 サイクロン=テンポ

これをくらった敵は、気流の影響によりものスゴイ勢いでぶっ飛ぶ。取り扱い説明書には宴会後の余興として書かれていたが、敵へ攻撃する技としても、十分に通用する!!



↑→"熱気泡"と"冷気泡"がぶつかり気流を生む。それが爆発的な風を巻き起こす！

技

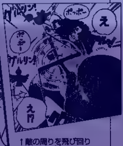
9 天候は竜巻 トルネード=テンポ

開発したウソップが、唯一挙げている天候棒の技がコレだ！ 恐ろしい破壊力を秘めてはいるが、1発限りのバクチ技…。飛び出した鳩が敵に絡まり、身動きが取れなくなったところで、その鳩ごと敵を発射!! スゴイ勢いで吹っ飛ばす。



↑ワイヤーが付いた2匹の鳩が敵に向かって飛ぶ。





↑敵の周りを飛び回りワイヤーを絡ませる！
←敵は回転しながら飛ばされて ·ジ·エンド。

エピソード

荒ナミ人生航海術

ナミが生き抜くために得た術は、仲間との冒険になくてはならないものなのだ。

♥キレ味鋭いツッコミ!?

ナミのツッコミは、ルフィ海賊団の名物!! 時にはやさしく、時には激しく…、ルフィ達のおかしな行為に、ポイントを抑えた指摘をズバズバ入れていく!

個性的なルフィ海賊団の面々が普段から団結してるのは、ナミのツッコミがあってこそ!?



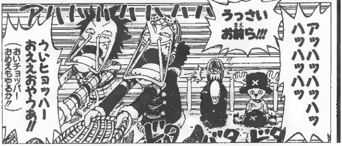
↑ガイモンのお宝を盗むと思われた事に腹を立てる。





←体が弱っている時のツッコミは穏やか!?

↓チョッパーの気持ちを察しない2人に一喝。



♥どんな交渉もお手のモノ

ルフィ海賊団一の切れ者の手に掛かれば、どんな交渉も朝飯前! 泥棒稼業で培った口のうまさと度胸で、難しい問題もすぐに解決してしまう。時には脅しや恐喝かと思うような部分があるのは、泥棒時代の悪い癖が抜けていないためだろう。

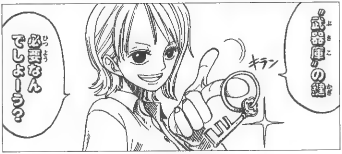


←女の色気でサンジに迫り、バラティエでの食事代をタダにしてもらう事に成功。



←人が気にしている言葉を言い放ち、相手の反応を見るのも彼女の手だ!

↓条件を呑ませるには、相手が望むものを差し出すのが一番!



ナミのおしゃれコーディネイト
Fashion

"東の海(イーストブルー)"のファッションリーダーが見せる着こなし術。ナミコレの数々を一挙公開。



カジュアル系

「ボーイズスタイル」がコンセプト。シンプルなデザインで、自然な美しさとかわいらしさを表現！

ここがポイント！
やっぱり動きやすいのが一番。帽子とウェアをチェック柄で統一してみたの。



←オーバーサイズのパンツで、男らしいワークウェアを披露(ひろう)。



↑ポップな胸のハートがキュートな感じ。



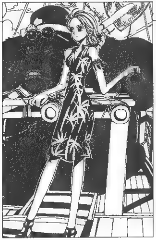
↑ネックの小さなボタンがポイント。



→ブイネックにボーダーラインが決め手の水兵ルック！

コンサバ系

カジュアル感を盛り込みながらも、シャツやワンピースで大人の女性を演出。



ここがポイント！
全体に竹の葉をあしらったグラフィカルプリントが絶妙で、気に入ってるわ！



↑モノトーンの配色で女性らしさを強調。



←ストライプでエッジを効かせた「ミックススタイル」！

ダンサー系

アラバスタ王国に古くから伝わる、踊り子の衣装♥ セクシーな雰囲気を全身から漂わせる、大胆な作りになっている。



↑上品なイメージを残しながらも、ワイルドな魅力を放つ。



ここがポイント！
刺繍や装飾品は派手だけど嫌味じゃなくて素敵でしょ。

ゴージャス系

強さと甘さにセクシーをプラスした「エレガントスタイル」。女性らしさをあますことなくアピール！



ここがポイント！
キュートでシックな感じが気に入って試着したけど、動きづらいからパス!!



character file chapter.4 USOPP

海軍指名手配ファイル Vol.4

USOPP



～ウソップに関する調査報告書～

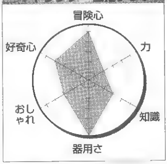
報告1
射撃の腕はあなどれない

赤髪海賊団、ヤソップの息子であることから、射撃にかけては一流の腕前を誇る。武器はパチンコ。しかし、変化に富んだ玉を使いわけるため、その威力は油断ならない。



↑玉にはそれぞれ『～星』と名前がつく。攻撃用やけん制用など、様々なタイプがある模様。

キャラクター性格グラフ



報告2
ウソにかけては一流!!!

ホラ吹きであり、ウソつきである。ヤツと接触する時は、言動に十分注意してほしい。



↑戦闘時においても、ウソつきなのは変わらない。悪名高きB・Wでさえ、だまされた。

報告3
臆病なのか勇気があるのか…

基本的には、臆病な性格であると思われる。逃げ足はルフィ海賊団一の速さ。普段の戦闘においても逃げることが多い。しかし、土壇場で勇敢になることもあり、いったいどちらがヤツの本性なのか全くわからない。

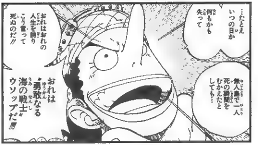


←勇んでみるものの、足はガクガクと震えている。不思議なヤツだ。

信念

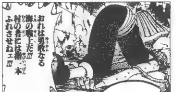
"自称"ホコリのウソップ

逃げも隠れもするが、戦士の誇りだけは決して捨てない。『勇敢なる海の戦士』を目指し、ウソップの冒険は続く。



己の行動に誇りをもち、勇敢に戦う。それがウソップの目指す『勇敢なる海の戦士』の姿！　普段、口ぐせのように語るのも、『勇敢なる海の戦士』に対し誰よりも強い憧れを抱いているから。そして、戦士の誇りだけは絶対に汚されたくないから、どんな「おっかねェヤツ」にも立ち向かえる。いつもはウソっぽく見えるけど、『勇敢なる海の戦士』の素質は十分なのだ。

「何たっておれは勇敢なる海の戦士だからな!!!」





←↓初対面の相手にも、勇敢に自分をアピール？　残念ながら断られたけど。





「おれは海賊の息子だ!!!!」

ヤソップ
Yasopp

ウソップの父親。ウソップが幼い頃、海賊として大海原へと旅立った。赤髪海賊団の一員であり、かつてフーシャ村を訪れた際、ルフィと出会っている。

普段ブンブンすることがあっても、決して本気で怒ることはないウソップ。しかし男の誇りを汚された時、その怒りは一気に爆発する。とくに父の誇りを傷つけられた時の怒りは凄まじい。父や友の誇りを汚すような言葉は、ウソップには禁句だ。

射撃センスは父親ゆずり!



↑射撃の名手としても名の通ったヤソップ。ウソップの射撃がスゴイのもうなずける。

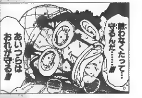


「おれは　いつもどおりホラ吹き小僧と言われるだけさ」



↑ウソつきとしてのプライド、それが故郷であるシロップ村を救う原動力となる！

大切な人たちを守るため　あくまでもウソを　貫き通す！



ウソップの代名詞といえば、次から次へと飛び出すウソ800。しかし、ウソップのウソにはやさしさと、力強さがあふれている。危険な目にあっても、大切なものを守るためには命がけでウソをつく！　それは、誇り高い意志を持つウソップだからこそつけるウソなのだ。



↑村人に余計な不安をあたえないよう、海賊の襲撃ですらウソにしてしまう。海の戦士は決して見返りを求めない！

ホラ吹きになった理由

母親を元気づけたい、病気の苦しみから救ってあげたい！　そんな思いから「海賊がきたぞー!!」と、叫び続けたウソップ。じつはこの幼い頃の出来事こそ、現在のウソつきの原点。普段はバレバレのウソにも、ウソップなりの思いやりがこめられている…のかも。



信念

「おれは　こういう誇り高い男になりてェ!!!」



↑圧倒的な戦闘の衝撃！　ダイナミックな戦いにウソップは心を奪われる。

巨人同士の誇りをかけた戦いから、ウソップは戦士の偉大さを学ぶ。さらにブロギーから戦士の村、エルバフの話を聞き、ウソップの冒険心は最高潮に達する。本物の戦士に憧れるウソップにとって、エルバフはもっとも冒険したい場所。海賊としてだけじゃなく、1人の戦士として行ってみたいと思っている。

ふたりの巨人から学んだ"男の誇り"！



ブロギー：ウソップが師匠と慕う巨人。ドリーとの決着は未だつかず。

ドリー：通称、青鬼のドリー。同じ巨人族のブロギーとはライバル。

「おれは　いつか行ってみてェな……!!!」



いつかきっと行けると信じて。ウソップは、遠きエルバフの地を想う。

海賊団

Pirate Groop Usopp

キャプテン・ウソップ

たくさんの人々に愛された、ウソつきだけど最高の船長。
キャプテン・ウソップは、大冒険に旅立つため海へ出る。

「お前らはウソップ海賊団だ」



ウソップ海賊団

子供に好かれやすいのもウソップの魅力の1つ。シロップ村には彼の愛すべき仲間達がいる。





C(キャプテン)と3人の団員で構成された少年海賊団。

「まァ気にすんな! おれはおせっかいなんだ!」

幼い頃の体験から、寂しさや悲しさを持つ人をほっとけない。両親を失い、心をも閉ざしてしまった少女も最高のウソで癒し続けた。



村一番の大富豪の娘。両親を亡くして心を閉ざすが、ウソップのおかげで明るさを取り戻した。



カヤ Kaya





↑海賊団の意志を受け継ぎ、それぞれの野望を誓い合う。

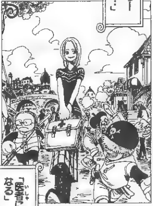
「それぞれの野望の炎をたやすことなく 己の道をつき進むことをここに誓え!!!」



信頼する仲間達との別れ。それはウソップにとって、最大の試練となった。突然の解散に悲しむ3人の団員。しかし、キャプテンの決意を聞き、自分達も野望のために生きることを誓う。

ウソップの決意は、病弱な少女にも新たな誓いをたてさせる。悲しみより野望の炎が大きいから! たてた誓いが誇り高いから!! 5人の少年少女は、それぞれの道を進むことを決意する。

「メリー 私ね…」



「医者になる」

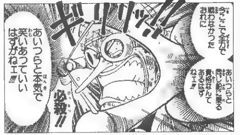
→ウソップからもらった誇りを胸に、カヤは医者を目指す。今日も元気に勉強中。

「負けりゃあ死ぬさ…おれはもう海賊なんだ!!」

↓遠く離れていても、友との誓いは決して忘れない！ 野望の炎が消えないかぎり・。

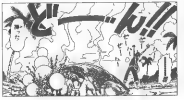


海賊の戦いは、生きるか死ぬか…。死を恐れる男は本当の海賊にはなれない。恐怖を払い強敵に立ち向かった時、ウソップは晴れて海賊デビューを果たす。



"勇敢なる戦士"への第1歩……

魚人が相手でも、誇りを捨てずに戦えば勝利をもぎ取れる！ 海賊ウソップの初陣はこうして幕を閉じた…。





「…男にゃあ!!!!どうしても…戦いを避けちゃならねェ時がある…!!!」

自分の夢だったら、いくら馬鹿にされてもかまわない。しかし、師匠が望んだ誇り高き決闘！ 友が目指した「海賊王」！ それらを笑い汚すことは決して許さない。友の誇りを守るためなら、どんなに「おっかねェ」ヤツにも真っ向勝負！ 自分を犠牲にしてまでも、己の信念、そして友のために戦う。





↑エルバフの戦士の誇りをも侮辱するB・W。師匠の無念をはらすため弟子は戦いへ！

↓仲間の夢を信じないヤツには負けるわけにいかない。



そいつだけは笑わせせねェ!!!!

↓←ボロボロになってまでつかんだ勝利！ 友の誇りはこれで守られた。



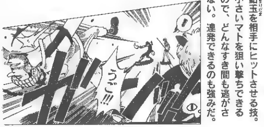
技

"ウソ★テク"大全集!!!

ウソップ★テクニック、略して"ウソ★テク"! 射撃! 打撃! 真っ赤なウソ! 3つのテクにわけられた自慢の技を、とくとご覧あれ。

Shooting!!! Tecnic

ウソップの代表武器はパチンコ。父親ゆずりの[illegible]センスで狙った獲物は逃さない。玉の種類も豊富で、[illegible]に応じて使い[illegible]可能。[illegible]とは違うが"まきびし"を使った投げ技もある。



必殺!!! "鉛星"

鉛玉を相手にヒットさせる技。小さいマトを狙い撃ちできるので、どんなすき間も逃がさない。連発できるのも強みだ。

必殺!!! "煙星"



危険承知の海賊稼業、時には大勢の敵に囲まれる事だってある。そんな時は、迷わずこの技! あたり一面が煙に包まれる。



バトルのメイン★シリーズ!!

とばせ～♪ おれの射撃超一りゅう～♪ てなわけで、このウソップさまが各技の秘密を解説するぜ。まず星技だが、やっぱり玉の種類に注目してほしい。ぜ～んぶ日々の研究(失敗?)によって生まれたモノなんだぜ。

必殺!!! "火炎星"

火薬を大量につめこんだ玉を射撃、相手を爆炎に包みこむ。ただし相手から離れて撃たないと、自分も炎に巻き込まれて自爆するハメに!





必殺!!! "火薬星"

火薬の量を抑えてあるため、爆発力は弱い! しかし、顔面などの急所を狙えば、くらった相手はKO確実!

必殺!!! "卵星"



目潰し+悪臭で相手に精神的ダメージを与える、卵タイプの玉。また、賞味期限が切れてなければ"新鮮!卵星!!"としても使える。こちらは動物の注意を引くのに有効だ。

こ～んなアレンジ技も!!

特製!!!"タバスコ"星

から～いタバスコをつめこんだ玉。口から炎を吐くほどすげェ威力。このおれも実証済みだ。





ウソップ&チョッパーの合体技!!!

ハンマーはただ殴るだけじゃねぇ。仲間の力があればハンマーも彗星になるのさ。

必殺ウソッチョ!!!"ハンマー彗星"!!!!



→チョッパーの角にゴムを引っかけ、ハンマーを投げ飛ばす合体技。

「人は…おれをこう呼ぶよ"破壊の王"キャプテン・ウソップ」

ウソーップハンマーッ!!!!

小型のハンマーを素早く取り出し、攻撃ポイントにゴキィン!! 強烈な一撃で敵を深い眠りへと誘う。ふいうちハンマーやトドメのハンマーなど、攻撃バリエーションも豊富だ。



ハンマー下段

ほとんどの人間(魚人)の弱点である、スネを攻撃。ふいうちにはもってこい。



ハンマー上段

相手の後頭部めがけてアタック! トドメの一撃としてもっとも有効だ。

Attack!!! Tecnic

射撃[illegible]とくらべると[illegible]打撃力[illegible]〜イパ[illegible]を上手[illegible]ハンマーテクで敵をメッタ打ちにする。

O・Aもビビる破壊力!?

あ、相手がビビりゃあ、いいんだよ。大成功だろ、はい終わり。





ウソップハンマーSエディション

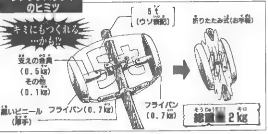
"ウソップパウンド"

5トンもの巨大な鉄槌で、敵のアタマを打ち砕く、最強の打撃技。…というのは見せかけで、じつは全てハリボテ。

しかし、敵をビビらせるには十分な効果を持つ。「ここぞ」という場面で使えば、ヘビー級並の精神的ダメージは確実。

"ウソップパウンド"のヒミツ

5トンハンマーの正体は、折りたたみ式のハリボテ! にもかかわらず敵がビビったのは、ウソップの話術と、使うタイミングが良かったからこそ。すぐバレたけど。



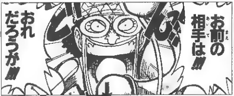
変わり身！

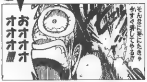
強い仲間を最大限に利用する技。「おれはあいつの友達」という点を、どこまで印象づけられるかがポイント。敵がビビれば、こちらに手出しできなくなる。ただし、仲間より敵の方が強ければ意味なし。



「悪ィなおれはウソつきでね」技

逃げ足／勇み→逃げ足!!





"逃げ足"は緊急脱出手段！　"勇み"は「おれが相手だ」と勇むことで、敵の注意を自分に引きつける技だ。さらに進化形として、敵の注意を引きつけてから逃げる『勇み→逃げ足!!』コンボもある。

Na～nchatu!!! Tecnic

これぞウソップの真骨頂！　ウソつきだからこそできる「なんちゃって」技だ。この技も、場の空気が緊迫すればするほど効果を発揮！　敵がうまく引っかかった時は、まさに快感の一言だ。



まだまだあるぜ！

ナンチャッテ技!!!

部下"8千人"!!!



敵(味方)もおどろく超威力!!



顔を上げ(角度は75度)、胸をはり、大声で叫べば、相手は衝撃で一瞬立ち止まる。その後の展開は考えなくてOK。

魚人に有効!?



●ウソップ輪ゴーム!!!



↑←輪ゴムを飛ばすと見せかける技。不思議と魚人が、引っかかりやすい。

…死んだ!!?



● "ケチャップ星"

↑ケチャップを体に塗りまくり死んだふりをする。

ま、おれぐらいの達人になると、技をひらめくのも一瞬よ！　例えばだな……よ、よ～し…今日は解散!!!

エピソード

“ホコリ高き？・”才能!!!

隠れた才能をたくさん持つウソップ。そんな彼の素晴らしい才能は、冒険中あらゆる場面で役立っている…のかも。



わりと買い物上手！

鉛星や火薬星、さらに新作の製作には、たくさんの材料が必要。でもムダな買い物をしていたら、少ない資金はすぐ尽きてしまう。そんな理由から、お店やスーパーなどの安売りチェックは欠かさない。





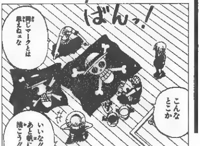
おニューのゴークルもひそかに購入！

←ローグタウンの雑貨屋で見つけた掘り出し物。使いやすく、機能も抜群なアイテムだ。



船上のアーティスト！

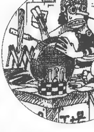
ルフィ海賊団のマークをウソップが描いたのは有名な話。しかも、絵が上手なだけじゃなく、雪像などの製作もプロ並にうまい。芸術家としての才能も十分に持っているのだ。『勇敢なる海の戦士』になるには、必要な条件なのかも？







アイテムクリエーター！





ナミのニューウェポンはウソップオリジナル！

手先が器用なウソップは、クリエーターとしても大活躍！ヒマさえあれば、新アイテムの製作に夢中だ。ウソップがスゴイのは、新作を作るだけじゃないこと。今あるアイテムを、強力にアレンジする事も得意なのだ!! その最新作は、ナミ専用武器『天候棒』。

↑棍棒に様々な能力を追加した、ウソップの自信作。その効果は74ページで紹介。

新必殺技の開発！



→もちろん、自分専用の武器も作る。新作のパチンコ玉は、まず手に入れた材料の特性を研究。その後、製作するように心がけている。

“ウソ”が“ホント”に!?

ウソップが、カヤに話したホラ話。ところが、そのホラ話が本当の出来事に！これも才能の一つ？

かつて話していた“巨大金魚”は実在した!!!!





キャラクター“ウソつき”ランキング!!

今まで出会ったヤツらの中で、誰が一番のウソつきなのか？ 『勇敢なる海の戦士』代表として、このおれが勝手に順位をつけさせてもらった。



第1位 [ウソップ]

これだけはゆずれねー!!

誇り高きウソつきとして、おれが1位になっとかなきゃマズイだろ？ な？



第2位 [クロコダイル]

国をダマしたスケールはすげェ！ま、おれはキライだけどな

確かにすげェ、すげェんだけどよ…。人を不幸にするウソはやっぱダメだ！



第3位 [クリーク]

ダマしうちのクリークだけあってダーティなウソが目立った！

プライドのないウソはかっこわりぃ。ダマしゃいいってもんじゃねェよな。



第4位 [ナミ]

やっぱりコイツを入れとかないと！もともと海賊専門の泥棒だし…

まさに女は魔物って感じ？ サンジなんか、しょっちゅう引っかかってるし。



第5位 [ボン・クレー]

やっぱ“マネマネ”？ “マネマネ”だな！“マネマネ”だからだろっ!!

5位なんて、じょうだんじゃなーいわ ･あっ、お、おれは本物だぜ(ニヤリ)。

ランク外のキャラクター



[ルフィ]

つまみぐいがすぐばれるんだよな

もし全員のランキングをつけるなら、ルフィは間違いなくビリだな。



[アルビダ]

あの変わりようはウソとしか思えねーが

昔の手配書を見たが、別人だぞこりゃ！ 悪魔の実って怖エーな。

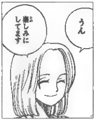
ウソップの”ウソ800“講座

講師ウソップによる特別講座が開講！立派なウソつきを目指す者は要チェック。

“ウソつき”の心得

1 心をなごませるウソをつけ！

かわいいあの娘もニッコリ!



ウソは、つけばいいってもんじゃねエ！相手を思う気持ちがなきゃ、誰も感じちゃくれねエし、ツッこんでもくれねエ。思わず「ぷっ」ぐらいのウソがベストだ。

2 みぐるしいウソは身をほろぼす！

これじゃあダメだ!



自信と誇りを持って堂々とウソをつけ！自信のねエウソは、すぐ相手に見破られちまうぜ。あとさ、よくいるよなあ、負けそうになると安いウソつくヤツ。こうなったら、ウソつきとしておしまい。絶対にNGだ。

3 ばれたらすぐにあやまれ！

ゆるしてもらえるまで頭を下げろ！



もし相手にウソがばれちまったら、怒られる前にあやまれ！あ、もちろん敵にはあやまんなくていいぜ。もし怖いヤツにばれたら、全速力で地の果てまで逃げろ。以上、講義終わり！

講師 ウソップ

みんなよく聞け！ 今からこのウソップさまが、ウソつきの心得ってもんを教えてやるぜ。あん？ 誰だ、今「嘘！」って言ったヤツぁ。この野郎…お願いだから聞いて下さい。

お〜れは〜ウソつき♪ 誇りの〜ウソップ〜♪



つきあおうじゃねェか海賊王への航路

がかけた夢はおれ達の物だ
おれはおれの目的のためにだ

character file
chapter.5

SANJI
サンジ



海軍指名手配ファイル Vol.5

SANJI



報告1 料理

報告2 足

DATA

年齢	19歳
誕生日	3月2日
星座	うお座
身長	177cm

～サンジに関する調査報告書～

報告2

ゼフゆずりの足技に注意!!

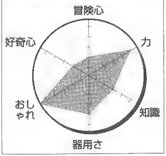
かつて我が軍さえも震え上がらせたあの赫足のゼフに、直々に技を習っていたという情報をつかんだ。その技を完璧に受け継ぎ、さらにオリジナルの技をいくつも開発しているようなので十分な注意が必要だ。



→1人で向かっていくと、簡単に迎撃される。

←複数で攻めてもこの有様！飛び道具で攻撃するべきだ。

キャラクター性格グラフ



報告1

海賊なのに料理人

ヤツはルフィ海賊団の料理人で、団員の食料を1人で管理しているようだ。ここを崩せば、ヤツらは食糧難で勝手に自滅するであろう。



←女性船員の気分をリラックスさせるのにも、一役買っている。ちなみに、ヤツの隣にいる扇は、食料ではなくれっきとした船員である。

フルボディ大尉からの報告

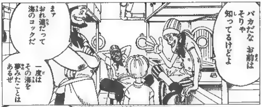
ヤツの弱点は"女"だった!!

この私の目の前で私の女を口説いた、にっくきヤツです。他にも、来る女、来る女、手当たり次第に口説いていたところを見ると、どうも美しい女性に目がないようです。この特徴を利用し、女性の隊員でヤツを捕えることをおすすめします。



↑見て下さい、この顔を!! ヘロヘロでドロドロです！ こうなった時に捕まえましょう。

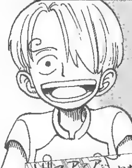
信念



↑海の料理人たちには有名なオールブルー。しかし、信じる人は少ないようだ。

奇跡の海オールブルーを夢見て!!

オールブルーは海の料理人の一番の夢。サンジにとっては、代えがたい財宝なのだ



「おれはいつか必ずその海を探し出すんだ!!」

見習い料理人として働いていた頃から、オールブルーを見つけることを夢見ていたサンジ。それは、"偉大なる航路"に挑むことを意味し、死をも恐れぬ覚悟が必要であることを意味する。

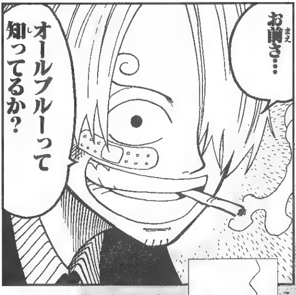


オールブルーとは!?

「世界中の海の食材がその海に揃ってるんだ」



↑全海域の食材が一度に手に入る、まさに宝の海だ。



「おれもいつか行こうと思ってるぜ"偉大なる航路"」

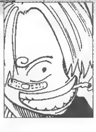


↓オールブルーへの思いをルフィに語る。形は違うにせよ、大きな夢を持つ者同士で話は盛り上がる!

普段はクールな態度をとっているサンジだが、オールブルーの事となると、人が変わったかのように夢中になり興奮する。これは海賊がお宝の話をする時に興奮するのと同じ。料理人であるサンジにとってはオールブルーがお宝であり、生涯の目標なのだ。航海を続けるための原動力がここにあるといえよう。



←"偉大なる航路"に入った直後の進水式でも、サンジはオールブルーを目標に掲げている。やはり、海の料理人であるサンジには一番の夢となっているようだ。



食いてェ奴には食わせてやる!!!

料理人の鉄則は、金や名誉じゃなく客の笑顔。うまい料理を食べてくれる客を、何よりも大切にするのもサンジの信念だ。

海賊だろうが、貧乏人だろうが、食いたくて食いたくてしょうがねェクソ野郎たちに、思う存分食わせてやるのがサンジの信念だ！ それに加えて、自他共に認める料理の知識と腕、そして、戦闘力の高さは、海の料理人としてサンジが一流である事を証明している。



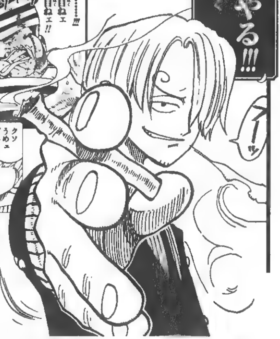


「食わせて その先どうなるかなんて考えるのも面倒くせェ…」

→誰であろうと空腹で倒れそうなヤツには料理を差し出す。それが真の料理人だ！

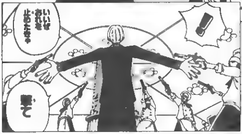






↑幸せそうに食べる姿を見ているだけで大満足。一流の海の料理人は、見返りを求めないのだ。





←↑サンジにとって、重要なのはただ１つ。ソイツが食いてェか食いたくねェかだけだ。後先のことは関係ない、望むのなら、身の危険が予想されようとも料理を差し出す！ それがサンジの料理人としての心意気であり美徳なのだ。

「お前の船の"コック"おれが引き受ける!!」

一流の料理人として身に付けた精神と技術は、ルフィ海賊団に入ってからも十分に発揮されている！ 航海士が航海を進めるうえでは、食事面を陰から支えるサポート役として欠かせない存在だ！







←健康管理もバッチリ。でも、古い食材で美味しく作れるなんて、本当に天才だ。

レディーはこのおれが守る!!

女性をやさしく、ソフトにあつかうのは、サンジには当然の義務だ。



↑年齢は関係なく、女性なら全力で守る！　これぞ色男だ!!

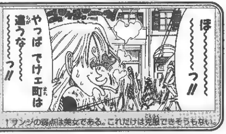
「レディーを傷つける様なクソ一味より百倍いいか…!!」

女性に対して人一倍やさしく接するサンジ。「ナミさーん」と、いつも言ってるわりに、ビビにか、それは女性全員に対してのサンジの信念らしい。そのため、レディーを傷つけるヤツとも敵にも紳士的なところを見る　戦うときは攻撃力が増大する！



←ラブコックの本領発揮。こうなった時のサンジは、恐ろしく強い。





←目だけでなく、タバコの煙をもハートにするスーパーテク！　うーん、煙の先までメロリンラブ♥

↑サンジの弱点は美女である。これだけは克服できそうもない。



←↑ケンカであっても、女性に手を出すことは許さない。

「剣士ってのァレディーにも手をあげんのか？」

たとえ仲間であっても、女性を傷つけるようなヤツには容赦なく怒る！　どんなことがあっても女性を傷つけない、傷つけさせないというのが、サンジの考える騎士道だからだ。なにより愛情！　それがラブコックたるゆえんである。



←旅立ちを決めた理由の1つに、ナミの存在がある。そのナミを傷つけるヤツは、仲間だろうと本気で攻撃する！

メロメロ顔8連発!!

「奈落の底までメロリンラブ♥」





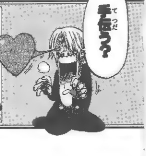
↑←美しい女性を見ると変身してしまうサンジ。目がハートになったり、舌が飛び出したり、まるで別人？







↑→ナミにメロメロ。いつものクールなサンジはどこへ…。



大恩

生死を賭けた漂流!!

子供時代に味わった、たった2人だけの漂流。海の一流料理人に成長する、サンジの原点がここにある。

絶海の孤島に限りのある食料…。85日にわたる遭難の末、九死に一生を得たサンジは、ここで嫌というほど食いもんの大切さを知る。さらに、生きることの大切さと海の恐ろしさ、そして

「腹へったア…!!」

赫足のゼフの生き様をも同時に味わっているのだ。

この遭難がサンジの人生観を作り、ひいては海の一流料理人の礎になった事は間違いなさそうだ。



↓海上で料理を粗末にすることは、みずから命を縮めるのと同じ。それを体感する。

クソジジイの宝

見るからに、笑いをさそう海上レストラン。しかし、この変なカタチの船は、ゼフがすべてのお宝をつぎこんで完成させた『夢』なのだ!

旅行者だろうが、海賊だろうが客を選ばず3つ星級の料理を出すが、料理人はみんな乱暴モノらしい。命を賭けても、美味い料理が食いたいという人にだけオススメ!! ぜひ一度足を運んでみては!?



↑チャーミングな魚の頭が、海上レストランバラティエの目印だ。



ゼフ

Zeff

↓金があっても食える場所がなければ意味がない。そこから、海上レストランいう発想が生まれた。



「強くだってなるさ!!」

自分の足を食料にしてまでも、サンジを生かしてくれたゼフ。そのことへの恩と生死を共にした時間、そして、同じオールブルーを探すという夢に、サンジはゼフを人生の師匠と定める。

生死を賭けた、サンジとゼフの漂流は、いつしか2人の間に何よりも強い絆を作り上げたのだ。

この漂流を教訓として作り上げられる海上レストランバラティエでは、2人の絆の強さを確認することができる。

「金はあるのに食えねエってのも可笑しな話だな」



←ゼフから学んだものその1は、「海上では食料を粗末にしない」だ。



←その2は、「食いたくてしょうがねエヤツには食わせてやる」という信念。

「いつまでもチビナスなんて呼ぶんじゃねエよ」

ゼフを人生の師匠としたサンジは、彼からたくさんの技術、信念を学ぶ。卓越した料理の腕、足技を駆使する戦闘方法などは、その最たるもので、師匠をもしのぐキレを見せることもしばしば…。それでもサンジは、いつまでも「チビナス」なのだ!



→その3は、強烈な足技の数々だ。戦うコックにとっては重要な技能である。



←その4は料理の腕。サンジだって、初めから上手だったわけではない。

character file chapter.5 SANJI

海上レストランバラティエ

大海原を航海する人達の間では、知らない者はいないといわれるほど有名な名物レストラン。サンジが半生をすごした場所だ。



「おれはここでコックをやるんだ」

↓"偉大なる航路"を夢見つつも、恩義を大事にするサンジ。男として大切な心だ。



戦うコックさんにとって、海上レストランバラティエで働くのは当然の義務だ。しかし、サンジにとってバラティエで働くということは、義務以上に恩返しという大きな意味がこめられているのだ。

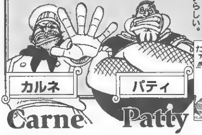
2人だけの潮流で培われた絆は、この場所にサンジを留める大きな楔となっている。



戦うコックさん

乱暴すぎて、どこの店でも雇ってもらえない! そんなコックの巣窟がバラティエだ。おかげで、ふつうのウェイターにはつとまらないらしい。





サービスモットー、イカ野郎が口癖のコック。

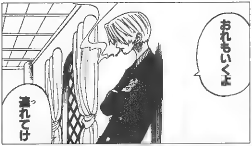
パティ

Patty

パティとコンビのクソコック。ヒゲが濃い。

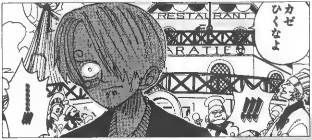
カルネ

Carne



←↓約10年もの間育ててもらったゼフとの別れ。お互い口ではののしり合っていても、それは信頼と尊敬の裏返しだったということが、2人の最後の言葉に表れている。

「このご恩は一生忘れません!!!」



死に場所と決めていたバラティエを、ついに旅立つサンジ! 全従業員による下手な演技や、ゼフの鉄拳、屈強な海の男達の涙は、サンジがどれほど大きな存在だったかを物語っている。サンジを認めているからこそ、こんなに強い想いが表れるのだ。

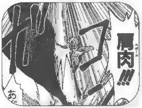


技

サンジ特製スペシャルフルコースを食らえ!!

サンジが本気になった時にだけ出される、特製のメニューをご用意いたしました。どんな海賊や悪人も舌を巻くほどの逸品を集めております。高い水準のテクニックを、ぜひ一度アナタも味わって下さい。

オードブル



肩肉（エポール）

腕が震えるほどのおいしさです。

ふり上げた足を、相手の肩目がけてふりおろす！　そのまま敵を地面に叩きつけ、追加ダメージを与えることも可能。



もも肉（キュイソー） すね肉（ジャレ）

足が震えることうけあいの絶品。

足元を重点的に狙い、相手の動きを鈍らせる技！　また、もも肉には、別バージョンのもも肉という技もある。



背肉（コートレット） 鞍下肉（セル）

２つの味を同時に楽しめる一品。

背中を中心に攻撃する技。ちなみに、鞍下肉とは鞍を乗せる部位にある肉。

お得なセットメニュー① ほほ肉（ジュー）＋シュート

ほっぺが落ちるほどのほほ肉にシュートを加えたメニュー。

↓鍛えるのが難しい、ほっぺたを狙い撃ちする強力な足技！



↑技を決めた時に、ぶっ飛ばし効果を追加するのがシュートの役目。

メインディッシュ

受付（レセプション）

素材に合わせた、当店自慢のウェイターによるおもてなしです。

相手の顔に足を掛け、そのまま顔面を地面に叩きつける技。背の高い相手には効果的だ。





羊肉ショット（ムートン）

力強いコシがたまらない人気ナンバーワンメニューです。

一瞬の間にあらゆる部位を蹴りまくる技。かなりのスピードと集中力を必要とするが、その威力はハンパではない！　まさに、トドメの一撃としてふさわしい技だ。

お得なセットメニュー②③



←↓首の部分をピンポイントで攻撃。どんな小さな部位でも正確に狙えるサンジにしかできない高度で攻撃力の高い技だ！

首肉（コリエ）＋シュート

やわらかく仕上げた首肉とシュートのセットです。

腹肉（フランシュ）＋シュート

ずっしりとひびく重厚な腹肉とシュートのセットです。



↑↓相手のボディを攻撃して内臓にダメージを与える技。けん制用に使われることが多い。ちなみに、登場回数は現在２回。

本日のおすすめ

上部もも肉(カジ)　尾肉(クー)

やわらかいお肉を
集めてみました。

足のつけ根からお尻にかけて攻撃！　両手を地面につけての姿がカッコイイ！



肩ロース(バース・コート)

肩から背にかけての上等な肉。
一度味わったら立てなくなるほどです。

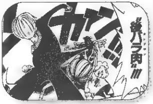
思いっきり、飛び込んで肩を強打！　Mr.2(ミスターツー)戦で初めて繰り出された大技だ。



後バラ肉(タンドロン)

オスとメスの肉を両方
味わいたい人向けです。

胸から腹にかけての場所がバラ肉の部分。この部位への蹴りは効きそうだ！



腰肉(ロンジュ)

そのおいしさに腰が
くだけるでしょう。

Mr.2(ミスターツー)にクリーンヒット！　飛び出した目を見れば、本気で痛いことがわかる。



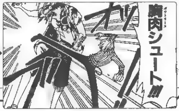
当店のアレンジメニュー

胸肉(ポワトリーヌ)➡胸肉(ポワトリーヌ)シュート

お好みで味を強くできます。　息がつまるほどのおいしさです。

連続技の1つだが、シュートをつければ威力がUP(アップ)！　しかし、一度よけられている。



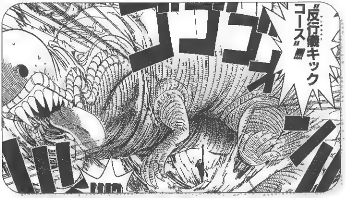


コース

反行儀(アンチマナー)キックコース

いろいろな味がいっしょに楽しめる究極の料理です。行儀が悪い人専用のメニューです。

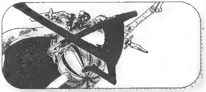
巨大なバナナワニをも、浮き上がらせるほどの絶大な威力のキック。くらったヤツは即死かも!?



仔牛肉(ヴォー)ショット

他のメニューを味わった
後に、最適です。

この技をくらって立ち上がってきた者はいない、サンジの最高のキメ技だ。

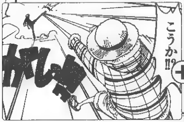


おすすめコンボメニュー

空軍(アルメ・ド・レール)ゴムシュート

かなりの歯応(ごた)えで、食べ応(ごた)え十分。
限定メニューですのでお早めに。

ルフィのゴムゴムの能力と、サンジの足技が融合した連携技！　驚異的な威力とスピードだ！



＋



料理一流? サンジが教える特別メニューを作ってみよう!!

レシピ 1 バラティエの作り方

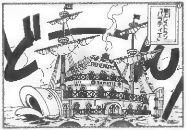
さあ、始まりました。サンジのお料理教室! まず、1品目は"海上レストランバラティエ"です! 材料を用意するのが大変かもしれませんが、完成した時の喜びはひとしおです。もう、そこで一生働いて「クソジジイの代わりに死んでやろうか」と思うほどです。アナタもぜひ一度作ってみて下さい。

用意するもの

船………1隻
サバガシラ…1艇
戦うコック…いっぱい

① 船をレストランに改造します。

たっぷりの愛情で、できるだけマヌケに作りましょう。たくさんのテーブルとイスを入れるのも忘れずに!



② 荒くれコックを雇います。



荒くれであれば、あるほど、特徴的な味になります。が、ときどき爆発します。

③ 戦闘艇をつけます。



水によく浮く素材ならば、魚である必要はありません。取り外しを考えて作りましょう。

レシピ 2 Mr.プリンスの作り方

次なる料理は、レディーのヒーロー、Mr.プリンス! 隠し味はメガネ。それと、アンラッキーズを逃さずぶちのめすことです。

用意するもの

サンジ………1人
メガネ………1つ
電伝虫………1匹
チョッパー……1匹

① サンジが電伝虫をとります。



② チョッパーをおとりに使います。



名前を語らせるのがコツですが、やりすぎはダメ! 意識がほんのり残る程度にしましょう。

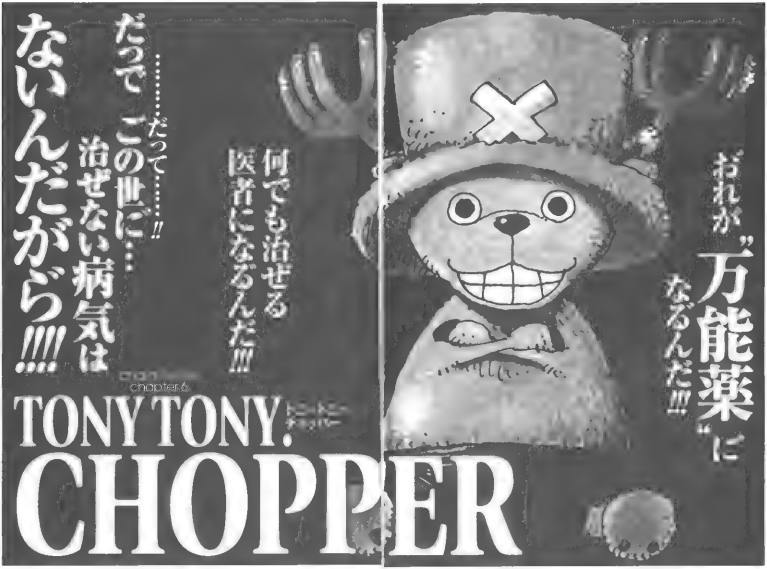
③ サンジにメガネをかけます。



④ ピンチの時に登場すればできあがり!!



カッコよく仕上がりましたね。さあ、ボナペティ!


おれが"万能薬"になるんだ!!!
何でも治せる医者になるんだ!!!
……だって……!!
だってこの世に…治せない病気はないんだから!!!!
chapter.6
TONY TONY. CHOPPER
トニートニー・チョッパー

海軍指名手配ファイル Vol.6

TONY TONY.CHOPPER

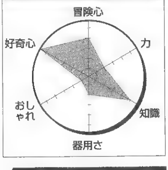


DATA

年齢	15歳
誕生日	12月24日
星座	やぎ座
身長	？cm

～チョッパーに関する調査報告書～

キャラクター性格グラフ



報告1

トナカイである！

驚くべきことに、ルフィ海賊団のメンバーの中には、トナカイが1匹紛れている。ヤツは雪国育ちのトナカイで、いつでも野生の能力を発揮している様子だ。例えば、人間の何倍も鼻がよい、トナカイ以外の動物とも会話ができる、人が乗ったソリを引いて4本足で駆ける等々…。海賊としての活動から、単なるペットだとは言い切れない。



↑嗅覚は、人間よりもはるかに優れている。野生の能力が我々にとって驚異となる日も近い!?

報告2

ヒトヒトの実の能力を使いこなす!

もともとは野生のトナカイであったが、子供時代に悪魔の実を食べ、人間としての能力を身に付けている。2本足で立って歩く、言葉がしゃべれるなどの、人間ならではの能力を持つ、恐るべき“人間トナカイ”だ。



↑人獣型時の可愛らしさにカモフラージュされた、ヤツの本当の恐ろしさを忘れてはならない。

報告3

医術の知識も豊富

トナカイであるにもかかわらず、ドラム王国で医学を修得。ヤブ医者のDr.ヒルルク（故人）と、女医のDr.くれはより医術を学び、くれはの助手として活動していた。



→専門的な知識も十分にある。医者としての有能さは、評価に値するだろう。

信念

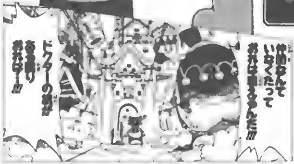
偉大なる医者の後継者

すべての病気を治す医者を目指し、旅立つチョッパー。世界を見てみたいという好奇心から、海賊団へ仲間入り!!

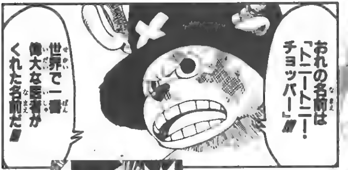
チョッパーがドラム城の頂上になびく海賊旗にこだわるのには、大きな理由がある。ドクロの旗は、チョッパーに医者として生きるべき道を教えてくれたDr.ヒルルクの信念の象徴だからだ。ヒルルクの意志を受け継いだチョッパーにとって旗を守ることは、自分の信念を貫くことを意味する。だからこそ、何よりも大切な旗を守るため死に物狂いでがんばれるのだ。

「あのドクターの"信念"は絶対に下ろさせないぞ!!!」





←一人でも敵に立ち向かうチョッパー!! その勇気は、ヒルルクの意志を守りたい一心からわいてくる。





↑尊敬するヒルルクに名をもらったことこそが、チョッパーの誇りなのだ。



Dr.ヒルルク

Dr.Hiluluk

チョッパーにとって、ヒルルクはもっとも偉大な存在。だから、ヒルルクを他人から侮辱されることは、絶対に許されないこと。普段は、全ての人を救いたいと願う心の優しいチョッパー。しかし、ヒルルクの、その男の信念を大きく汚された時、闘うことを決意する…!!

「…もう迷わないぞ…!!」

Dr.ヒルルクの意志を引き継ぐ!!

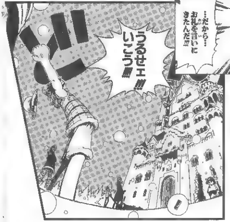
医術の力の常識を覆し　不可能をものともしないヒルルク。その生き様は　まさに海賊そのもの。チョッパーも　海賊として信念に挑む生き方を選んだのだ。



「おれなんかお前らの仲間にはなれねェよ!!!」

本心では仲間を求めていても、人前ではどうしても素直になれなかったチョッパー…。しかし、ルフィとの出会いをきっかけに、初めてヒルルクとくれは以外の人間にも心を開いていく。





←トナカイだからという理由で、様々な可能性に挑戦する心を失っていたチョッパー。しかし、ルフィの力強い言葉で、チョッパーは生まれ変わる!!

チョッパーの医療ファイル

チョッパーが医者としての本領を発揮!! ルフィたちを診察した時のレポートを公開。

どんな病気でも治せる医者を目指すチョッパーは、医学の知識を十分身に付けている。





「あいつらと一緒にいくよ!!!」

チョッパーは、ヒルルクから海賊の話を聞いたことがあった。海賊とは、不可能なことにもめげずに戦う男たち…。自分自身が本物の海賊になれるという大チャンスの訪れに、チョッパーは自分の心にわき上がる興奮を抑えることができない。





↑→迷いのない力強い言葉は、確固たる信念の表れだ。

「でもおれ世界を見てみたいんだ!!!」

ドラム王国から一度も出たことのないチョッパーにとって、海はまったくの未知なるもの。広い世界を見てみたい。そんなチョッパーの好奇心は、だれにも止められない。



Dr.Kureha
Dr.くれは

元ドラム王国の女医。チョッパーに医者として最高の腕をたたきこんだ。



決心

医者として生きる喜び

壮絶な生い立ちで負ってしまった深い心の傷。大きく傷ついた分、苦しみを乗り越えた後に強い決心が生まれる。



「人間なんかと一緒にいられるか!!!」

愛情を注いでくれるはずの、生みの親に捨てられたチョッパー。青っ鼻のルックスと、悪魔の実の能力が災いして続いた、絶望的な迫害の日日…!! 仲間が欲しい気持ちとは裏腹に、孤独な気持ちは増すばかり。そして、1人ぼっちになったチョッパーに残されたものは、癒しようのないほどに根深い心の傷だった…。

「トナカイが喋るのは変だから」

人里でもバケモノ扱いをされ、もはやどこにも助けを求めようがなくなったチョッパー。そんな自分に、初めて救いの手を差し伸べた人間。ヒルルクとの出会いはその後の生き方を変えた。



↑自分を迫害してこない人間がいようとは、すぐには信じがたいことだった。



世の中への希望を失っていたチョッパーだが、ヒルルクのおかげで体の回復と同時に、心の傷もどんどん回復していく。バケモノトナカイ

「おれが"万能薬"になるんだ!!!」

であるチョッパーを差別せず、全ての人を救おうとするヒルルクの生き方に感動し、医者になることに自分のよりどころを見つける。





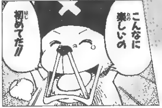
↑固い決意は揺るぎようもない。



「…おれ 海賊になるんだ!!」

ルフィたちに誘われ、海賊団の一員となったチョッパー。大勢の人間に歓迎されるなど、これまでは決してありえなかったこと。初めて仲間と心を通わせ、ふざけあって、いっしょに大笑いできた!! そんな喜びのうちに心の傷も癒されていったのだ。





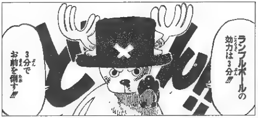
←↑ルフィたちとの出会いの中で、バケモノトナカイとしての悲しい宿命から解放されていくのだ。

character file chapter.6 TONY TONY. CHOPPER

技

七段変形解体新書

普段は小さな体が可愛らしいチョッパー。いざ戦闘に突入すると、驚くべき変形と見事な技で敵をぶっとばす!!



秘薬『ランブルボール』の取り扱い注意!!

『ランブルボール』とは悪魔の実の1つであるヒトヒトの実の変形能力を、最大限にまで発揮させる薬。動物系の変形の波長を狂わせることで、なんと、7種類もの形態に変形可能だ!! 特性を活かしたかずかずの攻撃で、敵を華麗にノックアウトする!!

ランブルボール

効能：動物系の変形パターンにおいて、七段変形を可能とする。
使用量：１回につき１錠。１回での効果の持続時間は３分間。
使用法：水やお湯なしで服用が可能。噛み砕いて使用のこと。
補記：医者トニートニー・チョッパーの５年間の研究により開発された。一般の動物系に見られる３段階変形から、さらなる４つの変形点を発見。

変形点図解

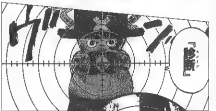


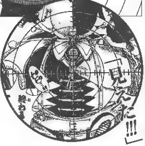
←↓戦闘中でも、カンタンに使用できる。



「お前の弱点を診てたんだ」







頭脳強化

頭脳をめいっぱい活性化させて、手強い敵を効率よく倒すための戦法を探り出す。戦いは、パワーだけでするものではない。敵の弱点をズバリとついた戦い方が、勝利への近道となるのだ!!

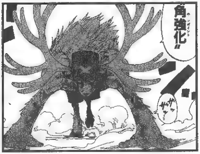
BRAIN POINT

診断

両手を目の前にかざして、敵をチェック。直接触れなくても、弱点を探れる。

SCOOP





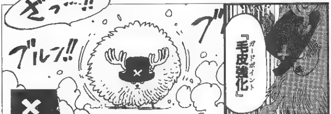
「見せてやる とっておきの変形点!!」

角強化

七段変形中、究極の変形体。角の枝わかれした本数が増え、角自体がまさに凶器と化す!! 敵に向かって突進し、体をかつぎあげるなどの攻撃が可能。

HORN POINT







毛皮強化（ガードポイント）

体毛が一気に増量し、丸々とした姿になる。モコモコした毛が衝撃を吸収するクッションとなり、大きな打撃ダメージをも無効にする。

GUARD POINT

腕力強化（アームポイント）

上腕部の筋肉がたくましく盛り上がり、必殺のパンチを繰り出す!! トナカイの固い蹄で、その威力はますます強力に。

ARM POINT





「おれの"鉄の蹄"は岩だって砕けるんだ!!」

刻蹄桜（こくていロゼオ）

KOKUTEI ROSEO

とてつもない破壊力を持つ強力なパンチ!! これをくらうと、殴られた個所に、桜の花びらに似た蹄の跡がクッキリと刻まれるのだ!!

3分経過で戦闘終了





重量強化（ヘビーポイント）

上半身がムキムキと盛り上がり、大柄でどっしりとした体格に変化する。重量が増せば、その分、敵に与えるダメージも大きくなる。

HEAVY POINT





「"ランブルボール"は悪魔の実の変形の波長を狂わせる薬さ!!」

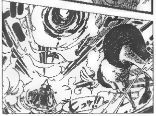


脚力強化（ウォークポイント）

獣型の形態で、4本脚の力が大幅に強化される。人間が乗ったソリも引けるもともと優れたトナカイの脚力が、さらにパワーアップ。敵に向かってダッシュをきるには欠かせない。

WALK POINT





技

飛力強化（ジャンピングポイント）

スリム化と脚力の発達で驚異のジャンプ力を見せる。敵の攻撃も巧みにかわせるのだ。

JUMPING POINT

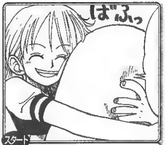




キミのキャラタイプがピタリとわかる

ルフィ海賊団適正チェック！

フローチャートに答えて、キミの性格を見極めよう。全ての回答の先に、ルフィ海賊団への扉が待っている！



スタート

01 大事な宝物を持っている。
Y 持ってるよ！ N ないかなぁ… ル

02 聞き間違いが多いほうだ。
Y よく間違える N そんなことない



03 犬と猫、飼うならどっち？
Y 犬！ N 猫！

04 方向音痴だ。
Y 致命的に N どこでも迷わない！ ウ

05 お気に入りの場所がある。
Y ベストプレイスがある！ N ないよ

06 寝ているうちに置いてけぼりをくったことがある。
Y あるある N ないです

Y…Yes イエス　N…No ノー

適正チェックをやってみよう！

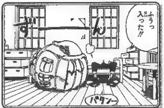
ページ拡大

キミの答えがY(イエス)なら白い矢印、N(ノー)なら黒の矢印へ！ ㋸等のマークは数を数えておこう。



ソ

07 魚は骨まで食べるほうだ。
Y キレイさっぱり N 骨は食べないよ



08 旅行に出るときは荷物がいつも多い。
Y めちゃくちゃ多い！ N そんなにない ウ

ウ



09 人の家に勝手に入ったことがある。
Y ある N ないよ ソ

10 公園にいる鳩を追いかけるほうだ。
Y 待てーっ!! N 興味ないね

15へ ソ　16へ サ



11 皿洗いは得意だ。
Y まかせろ！ N お皿割っちゃう

15へ ソ　17へ

12 兄貴、姐さんと呼ばれたことがある。 ナ
Y フフ…あるよ N ないない

17へ ウ　16へ



13 絵が得意だ。
Y そこそこ N 美術1なんだよね… ナ

18へ

14 大きな動物は苦手だ。 チ
Y 恐いじゃん… N 可愛いよね！



⑮サルに似てるとよくいわれる。

Y ウキッ！ N そんなことない

ル

⑯見栄っ張りなほうだ。

Y ちょっとそうかも N 見栄なんて張らないよ

サ チ



⑰自分はどちらかというと…

Y COOL! N HOT!

ソ サ

⑱行動を起こすなら…

Y 色々考えてから N 直感で

ヒ



⑲ハメをはずすときはメチャクチャはずすタイプだ。

Y イエスイエスイエス！ N ノォォォォォォォ〜！

⑳運はいいほうだ。

Y いいかも N 最悪

㉑どんな困難な壁にも思いきってチャレンジできる。

Y チャレンジ！ N 違う方法を考える



㉒信じられないことが起きた！

Y 冷静に冷静に N うわっびっくり！

Type: H へ

㉓脅迫、かつあげが得意。

Y 何見てんだゴルァ！ N そんなの許せない！

ル



ヒ

㉔嬉しい事があると、つい顔に出てしまう。

Y にやけちゃう N そんなことない

ナ

㉕キミはだます方？だまされる方？

Y だまされる N だます

ヒ ウ



㉖森や林を探検するのが好きだ。

Y 大好き！ N 家でゲームの方が…

チ

㉛へ ル ㉜へ



㉗友情は永遠に不滅だと思う。

Y 不滅です！ N そんなことないでしょ

チ

㉝へ ナ ㉛へ

㉘人に言えないような隠し芸を持っている。

Y 凄いのがあるよ N ないなぁ

㉜へ ソ

㉙よく風邪をひく方だ。

Y 今も鼻水が… N 元気元気！

ウ

㉝へ ヒ ㊲へ



㉚ツッコミかボケかと聞かれたら？

Y ツッコミ N ボケ



㉛飼っている動物に変な名前を付ける癖がある。

Y「まつげ」とか？　N 普通の名前にするよ

㉜人と競争するのが好き!!

Y 好きかも…　N ご飯の方が好き

Type: I へ

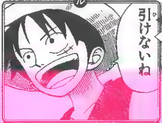
㉝腕に仲間の印がある、というか今描いた。

Y 描いたよ!　N そんなことしーないわよーぅ



㉞逃げるが勝ち、というのは当たっていると思う。

Y 大当たり!　N 俺は逃げない!



㉟諦めは悪い方である。

Y 悪い　N いい

㊱お花見サイコー!

Y サイコー!　N いや、ちょっと・・

㊳へ　㊶へ

㊲サンタさんと一緒にプレゼントを運ぶのは？

Y 赤鼻のトナカイ　N 青鼻のトナカイ

ナ ナミ……旅行に買い物に大忙しなナミ。一緒に騒げるキミならベストな付き合いができる!

サ サンジ…家庭的なキミはサンジとの相性がバッチリ。お互いの趣味の話などで盛り上がろう。

ビ ビビ……実はお嬢様タイプのビビ。キミの上手なエスコートならすぐ仲良くなれるはず。

チ チョッパー…臆病なチョッパーにも、優しくできるキミ。きっと良いパートナーになれる!

Type: B へ

㊳毎日、筋トレを欠かさずやっている。

Y 腕立てふせ得意!　N やらないなぁ

㊴もぐらたたきゲームをやったことがある。

Y あるよ!　N ないかも



㊵香水の香りにクラクラ。

Y クラクラ　N くっさーい!

Type: E へ　Type: F へ

㊹友達から電話がかかってくると

Y ついつい長電話　N 用件しか話さない

Type: G へ



㊶将来の夢は医者になることだ!

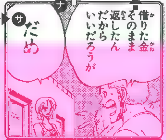
Y もちろん!　N そんな気はない

Type: A へ　㊵へ

㊷雪を見るとはしゃぎたくなる。

Y 大はしゃぎ!　N 外は寒いよ

Type: D へ　Type: C へ



㊸キミは人にお金を貸す方？借りる方？

Y 貸す方　N 借りる方

マークチェック相性診断 マークの数が一番多かったキャラとの相性がズバリわかる!

ル ルフィ…ルフィと相性抜群のキミ。自由奔放な付き合いができ、友人にも恋人にもぴったり。

ゾ ゾロ……気になる相手には容赦が無いゾロ。けれど、キミならその気持ちもわかるはずだ。

ウ ウソップ…ウソップの嘘にも笑って答えられるキミ。ウソップにどんなに振り回されても大丈夫。

大海賊レポート

適正チェック結果発表

Type: B ゾロ

質実剛健。何事にもマジメに取り組む頑張り屋タイプだ！



実は努力家ゾロタイプ！

One point ワンポイントアドバイス　鉄分を取って血液を多く作ろう！

Type: A ルフィ

夢に向かって一直線なキミ。みんなから好かれる人気者!?



元気いっぱいルフィタイプ！

One point ワンポイントアドバイス　柔軟体操を毎日欠かさずやろう！

Type: C ウソップ

いざという時に本領を発揮する、火事場のバカ力タイプだ。



やるときゃやるぜ！ウソップタイプ

One point ワンポイントアドバイス　洗濯バサミを鼻につけ、鼻を伸ばせ。

Type: E サンジ

世話好きな一面を持つキミは先生やコックに向いている!?



けっこう家庭的？サンジタイプ

One point ワンポイントアドバイス　足の筋肉を鍛えるため毎日筋トレを。

Type: D ナミ

意外とずる賢い反面、情にもろい。小悪魔的存在だ。

大金持ちになれるかも!? ナミタイプ



One point ワンポイントアドバイス　世界地図を描けるようになれ！

Type: F ビビ

しっかり者のように見えて実は天然ボケをかますお嬢様？



ちょっぴりお人よしビビタイプ

One point ワンポイントアドバイス　カルガモを飼うと良いことあるカモ。

Type: G チョッパー

優しさに溢れるキミの性格はまさにお医者様向き！



優等生って言われない？チョッパータイプ

One point ワンポイントアドバイス　かくれんぼで見つからない特訓を！

Type: H アーロン



脅迫、かつあげは犯罪！　今すぐ警察に自首しよう。約束だ！

WANTED

人としてヤバイぞ！

Type: I ボン・クレー



とにかく自分に自信満々のキミ。何が何でも己の道を突き進め！

WANTED

あちしが最強！



～赤髪海賊団に関する調査報告書～

片腕になろうと勢力衰えず！ 世界に名を轟かす大海賊団

10年前にフーシャ村の少年を海王類から救った時に起こった事故。それにより大頭のシャンクスは左腕を失っている。現在"偉大なる航路"のどこかに潜伏しているらしい。現在地など、今なお調査中だ。



活動地域

10年前・ドーン島海域周辺(拠点・フーシャ村) 現在・不明

懸賞金

????????ベリー

組織図

大頭


赤髪のシャンクス

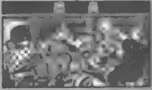
副船長


ベン・ベックマン

幹部


ヤソップ

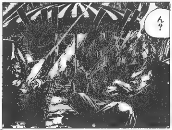

ラッキー・ルウ



「こんな楽しい日に飲まずにいられるか!!」

歓喜

マイペースな航海を続ける赤髪海賊団は、とある酒場でルフィが海賊になった事を知らされる。昔の約束を忘れず、再会を願っていたシャンクス。喜びに満ち、宴会を再開するのだった。



→フーシャ村を発って10年後の今も、幹部は健在。いくぶん風格が増した!?





↑意外とマメな大剣豪。初めはシャンクスも、ミホークの来訪に首を傾げる。

←待ち望んでいた、友の成長。飲みすぎて気分が悪くても、これを祝わずにはいられない!!

"鷹の目"から告げられた吉報!
やはりルフィはやってきた!!

「あいつは 大きくなるぜ」

期待

海の過酷さを知っているから、ダダをこねるルフィを最後まで航海に連れて行かなかったシャンクス。ただ、ちゃんと海賊への憧れと熱意は理解していた。昔、自分も同じ思いを持っていたからこそ自分の帽子を預け、将来を期待している事を伝えたのだ。そして今、ルフィは海軍に手配されるほどの男になり、期待は確信に変わりつつある…。



→ルフィは、身をもって海の怖さを実感し、シャンクスの真意を理解。



ルフィが海賊王になる事を決定的にした、かけがえのない宝物。



↑海賊として成長することを望んだのは、少年時代の自分に投影させたからこそ。

10年前、麦わらと少年に託した想い…

海王類を恐怖させるほどの眼光!!

シャンクスはかつて、世界一の剣豪と肩を並べたほどの実力を持つ。通称"近海の主"という海王類と対峙した時も、「失せろ」の一言で片付けたほどだ。幾度となく危険な海を渡ってきた大海賊だからこそ、この迫力が出せたのだろう。いつもふざけている態度にはない、真の実力がみえた一瞬。



pirates report chapter.7 SHANKS



麦わら

シャンクスにとっても宝物だったのか、ルフィに渡すまでは常にかぶっていた。

魅力

「自由」を求めて海賊になったシャンクスは、海賊として世界を見て回ることが目的だった。そのためか、海賊にもかかわらず無意味な略奪をしない。それどころか、拠点とした村の住人と打ち解けてしまう大らかさを持っている。しかし、友達を傷つけられた場合は一変、激怒するという男気もあるのだ。



笑顔

少年のような笑みを浮かべるのは、「自由」を心から楽しんでいるからこそ。



黒いマント

カッコよさを引き立たせている、愛用品。今でも着用している。

長剣

本来左ききであるシャンクスはかつて、右の腰に長剣を携えていた。ミホークとライバルだった過去からみても、その剣の実力は世界でもトップクラスだったのだろう。



イタズラ好きなナイスガイ

お茶目な一面もシャンクスの魅力の一つ。悪気がないので憎まれることはないが、純粋なルフィを何度もだましては喜んでいる。



Benn.Beckman



副船長
ベン・ベックマン



自信

自分の強さに絶対的自信を持っている副船長。大勢の山賊を相手に、銃で全員を殴り倒すという離れ技をやってのけた。両腕にある傷跡が、激戦を乗り越えてきたという何よりの証となっている。

ズバ抜けた知力で海賊団を支えるベックマン。彼の手にかかれば、タバコですら武器になる。

「ウチと一戦やりたきゃ軍艦でも引っぱって来るんだな」

Lucky.Roo



幹部
ラッキー・ルウ

Yasopp



幹部
ヤソップ

海賊であることを誇りに思っているヤソップ。酒を飲むと、息子の自慢話に花を咲かせることも。

狙った獲物は逃さない、百発百中の狙撃手。その腕前はアリの眉間に狙い撃ちできるほど。ウソップの父親だけあって、顔がそっくり。



普段はのん気な大食漢だが、戦闘となれば冷徹な海賊に早変わり。シャンクスに銃を向けた山賊を、一瞬にして仕留めてしまった。



焦っている時も、戦う時も、別れの日も、骨付き肉は絶対に手放さない。

pirates report chapter.7 SHANKS



～アルビダ海賊団に関する調査報告書～

自分の美に誇りをもつ女船長が牽引する海賊団

珍しく女性を頭とする海賊団。頭のアルビダは女性とはいえ怪力の持ち主で、常に金棒を携帯しているので侮れない。また、スベスベの実を食べて外見が変わり、全身スベスベの肌を手に入れた模様だ。

活動地域
"東の海" 全域

懸賞金
5,000,000ベリー（変身前）



組織図

船長



金棒のアルビダ
（"スベスベの実"食後　"スベスベの実"食前）

船員



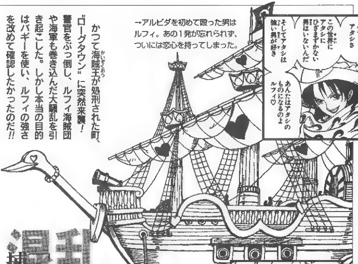
航海士兼雑用係



コビー

混乱
「あらアタシを捕まえるって?・」

かつて海賊王が処刑された町、"ローグタウン"に突然来襲! 警官をぶっ倒し、ルフィ海賊団や海軍も巻き込んだ大騒乱を引き起こした。しかし本当の目的はバギーを使い、ルフィの強さを改めて確認したかったのだ!!



→アルビダを初めて殴った男はルフィ。あの1発が忘れられず、ついには恋心を持ってしまった。

愛しきルフィを追いバギー一味と暴徒化!!



↑警官隊に囲まれようがおかまいナシ。絶対に捕まらない自信があるのだ。



↑処刑台で愛するルフィが処刑されるというのに、やけに冷静。あくまで強くないと心から愛せない!!

鉄拳制裁で団員を統制!!

アルビダは団員がミスしても気に触ることをしたら、金棒をふりおろす!! つまり恐怖心を植え付け、絶対忠誠を誓わせていた。しかし外見が変わってからは、団員の忠誠心が自然と増したようだ。呼び方も「アルビダ様」から「アルビダ姉さん」に変わった。



→金棒でブン殴られる脅威に、団員はただ黙って服従するだけ。

分析 Alvida
「アタシは汚いものが大嫌いなのさ!!」

男性顔負けのパワーに、スベスベの実によって鉄壁の防御力を身につけた。豪快に攻め、華麗に守るのがレディー・アルビダの持ち味。また、手に入れた本物(?)の美は、あらゆる者の心を奪う。



金棒

一撃で相手を黙らせる、必殺の武器! ただ振り回すだけでなく、飛び道具として使うこともある。



美貌

ご自慢の美顔。見る者のハートを一瞬にしてつかみ、そのまま言いなりにしてしまう!



船長
金棒のアルビダ

完全防御の美肌!

自分の体に触れるものは全てスリップさせ、衝突を避ける。肌は本当にスベスベなので、傷ひとつつかない!

スベスベシュプール

足裏の摩擦をなくし、加速をつけることで一気に移動する技! 濡れた地面で絶大な効果を発揮。



～バギー海賊団に関する調査報告書～

バラバラの実を食べた
バギーを中心とする略奪グループ

バギー海賊団は、主要な港町などの陸地にある町を中心に略奪(りゃくだつ)を行う、盗賊団のような組織だ。圧倒的な破壊力を誇(ほこ)る砲弾(ほうだん)"バギー玉(だま)"を使い、町を破壊。人が避難(ひなん)した所で略奪(りゃくだつ)をするタチの悪い海賊である。

活動地域
"東の海(イーストブルー)" ～オルガン諸島周辺～

懸賞金
15,000,000ベリー



組　織　図

船　長



道化のバギー

副船長



猛獣使いのモーリ

参謀長(さんぼうちょう)



曲芸のカバジ

団　員



激怒

まだ駆け出しだった頃、バギーは赤髪のシャンクスと同じ海賊団にいた。シャンクスは、バギーにバラバラの実を食べさせ、宝の地図紛失の原因を作った張本人！　バギーの恨みは〝東の海〟より深い…。



↑絶えず対立していた２人だが、心の底ではお互いを認めていた。





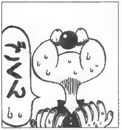
悪魔の実ゲット！



宝の地図発見!!

↗↑持ち前のずる賢さでお宝をゲットしたバギー。目の前には、バラ色の人生が広がっていたのだが…。

しかし…





←ところが、シャンクスの登場により、全て水の泡に…。バギーは、この事を今も根にもって恨んでいる。

1億ベリーもする悪魔の実と、宝の地図をいっぺんに失ったバギー。さらに悪い事に、悪魔の実の副作用で泳げなくなってしまった。それ以降、バギーは町や港といった陸の上の財宝を狙うようになったのだ。



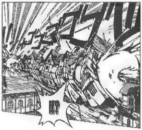
「あいつだけはおれは許さねェ!!!」

砲撃



「ハデに死ねェ〜!!!」

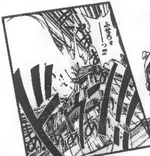
普通の海賊団と違い、破壊を楽しむ傾向が強いバギー一味。自慢のバギー玉で破壊と略奪を繰り返す凶悪な海賊団だ。ヤツらに狙われた町は、壊滅的なダメージを受けることになる。

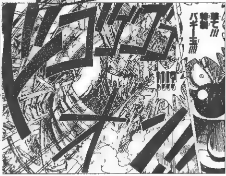


圧倒的な破壊そして略奪!!

バギーはとにかくハデな事が好き。略奪も破壊も、見た目を優先する。その象徴がバギー玉だ。一発で町を半壊させる特製砲弾で、ハデにぶっ壊す。破壊の爽快感が海賊団の生きがいだ。









↑夢は〝偉大なる航路〟の制覇と、全世界の財宝を手中に収めることだ！

この世におれ以外“宝”を持つ者など必要ない!!!

pirates report chapter.7 BUGGY

「おれは斬っても斬れない バラバラ人間なのさ!!!」

分析

バラバラの実の能力を駆使した、奇[illegible]な攻撃が得意なバギー。防御面もバラバラの能力を使った[illegible]な動きで、敵に付け入る隙を与えない。ハデな[illegible]むのもバギーの特徴。





バラバラ緊急脱出

致命傷となる首への攻撃を、完全に無力化する鉄壁の防御術。

バラバラフェスティバル

体全体をバラバラにし、各パーツで攻撃をしかける、バギーの大技!

バラバラ砲

遠く離れた敵をも攻撃できる。ブーメランのような動きに注意だ。



船長
道化のバギー



地をはうバラバラ砲



バラバラ砲のバリエーションで、敵の足を狙う時に使われる。連携攻撃として使われた。

バラバラせんべい

ナイフの付いた下半身を回転させて飛ばす。触れるもの全てを切り刻む、危険な技だ!



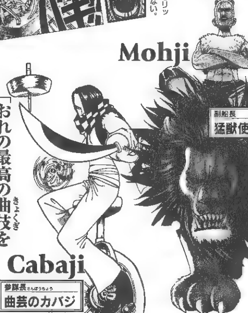
「この世におれに操れない動物はいないんだぜ」

巨大な猛獣リッチーを手足のように操り、攻撃を繰り出す。凄まじい威力を持つリッチーの牙と脚力の前では、普通の人間などひとたまりもない。



←モージの命令で大暴れするリッチー。その破壊力は計り知れない。

「おれの最高の曲技を味わうがいい!!」



副船長
猛獣使いのモージ

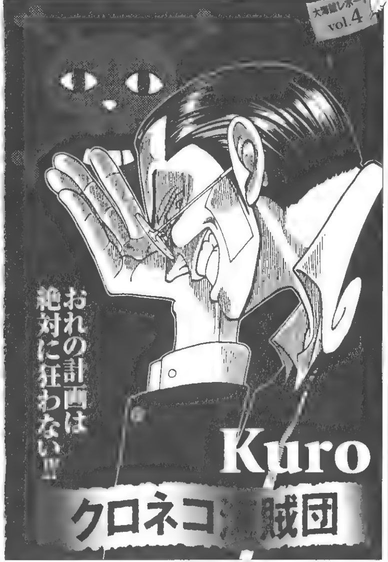
参謀長
曲芸のカバジ

一輪車を使った剣術は、まさに変幻自在。相手の弱みを突く卑怯な手も好んで使ってくる。また曲技以外に普通の剣術も使う手だれだ。



"カミカゼ百コマ劇場"

鋭く尖ったコマを無数に放つ技。弾丸のように敵に突き進み攻撃する!



～クロネコ海賊団に関する調査報告書～

計画成功率はつねに100%!!
キャプテンは
3年前に捕らえたはずだが…



かつては、数々の計略で民衆を苦しめた海賊団。3年前にキャプテンを捕らえたが、実はニセモノであることが判明。本物のC(キャプテン)・クロはシロップ村に潜伏(せんぷく)しており、非情な計画を練(ね)っていることがわかった。

活動地域

"東の海(イーストブルー)" ～ゲッコー諸島周辺～

懸賞金

16,000,000ベリー

組　織　図

船長（"元"船長）



C・クロ

副船長（"現"船長）



1・2のジャンゴ

現在の船長は、1・2のジャンゴ。しかし裏で海賊団を動かしているのはC・クロのようだ。そのため、組織図は3年前のものを使用した。ジャンゴの下には、船の番人と呼ばれるニャーバン兄弟が控えている。2大幹部であるヤツらの力にも十分注意が必要だろう。

2大幹部【ニャーバン兄弟】



ブチ



シャム

団　員



襲撃

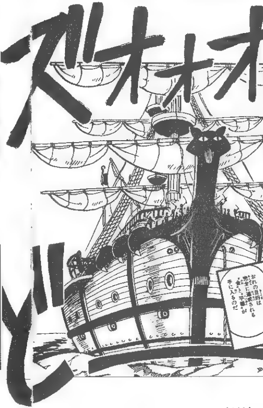
「私は"平穏"が欲しいのです」

3年前、C・クロはシロップ村の大富豪の執事として村に潜伏した。そして3年で村人から絶大な信頼を得たクロは、ついに本性を現す。3年かけて練った計画を成功させるために。



→かつてクラハドールだった男は、己の欲望のため少女の心をも踏みにじる。

平和なシロップ村に
クロネコたちの魔の手がせまる!!





↑クロの計画が始動。狂暴なクロネコ達は、平和な村に向かって進撃する。



↓望む平穏が手に入るなら、どんな犠牲も払う。例えそれが、恩人やかつての仲間であっても。

計画

「おれはC・クロをやめるつもりだ」

他の海賊と比べても、クロの野望はかなり特殊だ。彼の野望は、『誰にも追われず平穏な生活』を得る事。そのためだけに、非情な計画を3年前に発動した。

みずからを殺す事で始まる最終計画。その最初の犠牲者は、三日月の夜に現れた海軍だった。



↑並の海兵では、C・クロにかなわない。クロの平穏のために海軍の猛者が海に沈む。



海軍の船を襲い
クロを殺す計画を実行!





→自分の身代わりをたて、生き残った海軍将校と身代わりに催眠術をかける。C・クロ抹殺計画が、ここに完了した。



クロを捕らえたのはモーカン大佐だった!?

クロ[illegible]全滅させられた海軍。その中に、[illegible]ルフィ[illegible]手のモーカン[illegible]しき人物が[illegible]あこを[illegible]れてまで海軍の誇りを見せたこの人物、あのモーガンと比べるとまるで別人。しかし、クロの首があれば大佐昇進は間違いない。そして催眠術で性格まで変えられたとしたら？

pirates report chapter7 KURO

「皆殺しまであと3分」

分析

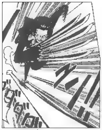
スピードを活かした戦いを自分のスタイルとする、C・クロ。いかなる時でも沈着冷静。風のようにすばやく、猫のようにしなやかに敵を仕留める。その実力は、一瞬にして海兵を全滅させるほど。



Kuro

船長
C・クロ

猫の手



細身の長刀でできた、両手の指に装着するタイプの武器。猫のツメが伸びたように見えることから、この名がついたといわれている。

杓死

抜き足を使っての無差別攻撃。あまりの速さゆえ、本人ですら何を斬ったのかわからない。そのため、周りの仲間を巻きぞえにする可能性も！ 狭い場所で使えば相手に逃げ場なし。





抜き足



無音の移動術。暗殺者を50人集めても、気配を感じることすらできないといわれる。気付いたとしても、その時はすでに殺された後だろう。

「さァ この輪をじっと見ろ……!!」

副船長
1・2のジャンゴ

Jango



C・クロがいない3年間、船長として海賊団を仕切ってきた元副船長。戦闘能力はそれほど高くないが、それを補ってあまりあるサポート能力を持つ。その能力とは、相手に暗示をかける『催眠術』だ。

チャクラム



催眠術に使用するリングの正体は、鋭い刃でできたチャクラム。相手に投げる事で、強力な武器の1つにもなるのだ。

催眠術



ジャンゴの得意技は催眠術。強力な暗示をかけ、相手を眠らせたり、味方を強くすることができる。弱点はただ1つ。自分も一緒にかかってしまうこと。

Nyaban

「よしきたシャム!!」

「行くぜブチ!!」

船の番人
ニャーバン兄弟



Buchi

Sham

船を守る番人の名を授かる、2人組の幹部。それぞれ戦闘力が高く、オリジナル合体攻撃も持っている。

猫殺!!!キャット・ザ・フンジャッタ

空中に高く跳び上がり、相手めがけて一気に落下。ヒットすれば骨が粉々に。



合体技 ネコ柳大行進



ブチ&シャムの合体連携！ お互いの鋭いツメで、相手を素早く引っかきまくる。

ネコババ



名前まんまの盗み技。あまりの速さに、相手はいつ盗られたかわからない。

●シャムそのほかの技

相手を見くびらせる"ネコかぶり"。"ネコ背"を利用した回避術も持つ。



～クリーク海賊団に関する調査書報告書～



五千人の兵力と50隻の艦隊を持つ“東の海”最大の海賊団

“東の海”全域に大勢力を築いた大海賊団。次なる獲物を求めて“偉大なる航路”に挑んだが、見事に壊滅。現在は約100人程度の部下しか生き残っておらず、体勢を立て直すのに必死の様子だ。

活動地域
“東の海” 全域

懸賞金
17,000,000ベリー

組　織　図

首　領



クリーク

首領であるクリークをトップに、ナンバー2のギンが戦闘隊長を務める大海賊艦隊。5千人というかなりの大人数のため、兵隊を各部隊にふりわけているのが特徴だ。しかし、“偉大なる航路”でほとんどの部隊が壊滅したため、組織図は壊滅後のものになっている。

海賊艦隊戦闘総隊長



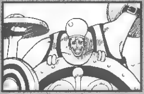
鬼人のギン

各種部隊

団　員



第2部隊隊長



鉄壁のパール

pirates report chapter.7 KRIEG

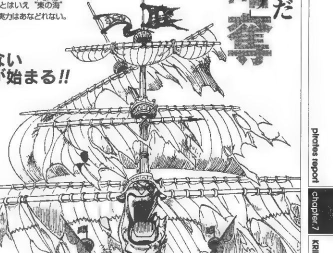
「いいレストランだこの船をもらう」略奪

"偉大なる航路(グランドライン)"から、ボロボロになった船の代わりとして、海上レストランを乗っ取ろうと計画。新たな船で再び"偉大なる航路(グランドライン)"へ挑むためにだ。



↑海上レストランを襲う団員達。少数になったとはいえ"東の海(イーストブルー)"の覇者、その実力はあなどれない。

容赦(ようしゃ)ない攻撃が始まる!!



↓全身にある武器を、コックに向けて一斉放射。ためらいもない無差別攻撃から、クリークの冷酷さがうかがえる。





←↓有無を言わさず発砲！クリークにとって、部下はただのコマにすぎない。



「他に？ 異議のある奴はいねェな」非情

自分の意見に異を唱えるヤツは容赦なく殺す。例え、それが部下でもだ。冷酷で残忍、非情な性格であるクリークは、己(おのれ)の力しか信じない。忠実な部下でさえも、戦闘で勝つためには犠牲にするのだ。自分の求めるもののためには、手段を選ばず突き進む。その強引さで大艦隊を作り上げたのかもしれない。



↑長年行動を共にしてきた忠実な部下も、平気で見捨てる。

"偉大なる航路(グランドライン)"では7日で壊滅!!

兵力5千人が乗る50隻もの艦隊が"偉大なる航路"では一瞬で壊滅。しかも[illegible]1人の[illegible]ル[illegible]リ[illegible]の[illegible]前で[illegible]歯が立たなかった[illegible]。"偉大なる航路"[illegible]に恐ろしいかがうかがえる。



↑"偉大なる航路"での惨劇。[illegible]入って、たった7日で壊滅することになる。

pirates report chapter.7 KRIEG



大戦槍

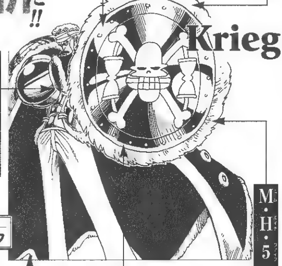
1tもある大きな槍。その絶大な威力に加え、爆発する効果も持ち合わせる。

炸裂手裏剣

毒ガス弾と見せかけて、中から手裏剣が飛び出す。M・H・5と併用して使い、相手を惑わせるのが有効な使い方。

これが"強さ"分析だ!!

全身に隠された武器を使ってのいうちを得意とする。そのため仕込まれた武器の数は尋常でなく、いかなる戦いでも対応できるだ。当然だが、それらを的確にる頭脳とパワーも兼ね備えている。



首領 クリーク

ウーツ鋼の鎧

すさまじい強度を誇る、ウーツ鋼で精製された鎧。砲弾で攻撃する程度では、ヒビを入れることすらできない。

M・H・5

小さな村なら、1発で壊滅できるほどの強力な毒ガス弾。使う側も防毒マスクが必要だ。

槍

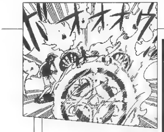
数本の槍を相手に発射。目くらましと一緒に使うことで真価が発揮される。

剣山マント



無数の針が出せるマント。体を包んで身を守ることが可能だ。





「タテ男でダテ男だ」

全身を硬いタテに包まれた部隊長。ジャングル育ちのため、危機におちいった時に火をたくクセがある。



第2部隊隊長 パール

ファイヤーパール大特典

2つのタテでおこした火を敵に向かって投げつけ、その凄まじい炎で相手を炎上させる。

「あんたじゃおれには勝てねェよ」

鬼人の異名をとる戦闘隊長。並外れたパワーとスピードはもちろん、情のかけらもなく相手を殺す性格がクリークに気に入られている。しかし、サンジに会ってその性格も…。



海賊艦隊戦闘総隊長 ギン

鉄球



トンファーのような武器だが、先に鉄球がついている。予測不能な動きと絶大な威力で、相手の体をコナゴナに粉砕！



"武力"はまだまだある!!

クリークが装備している武器は、右で説明した装備だけでは終わらない。右手に仕込んだ火炎放射器、全てを破壊するダイヤの拳、ルフィを道連れにする時に使った鉄の網。さらに、目くらまし爆弾、毒針もある。紹介できてはいないが、まだまだ他にもあることは確かだ。



～海賊アーロン一味に関する調査報告書～



魚人だけで編成された極悪非道な海賊団

８年前、ココヤシ村の襲撃をきっかけに、コノミ諸島全域の村を支配下に置く。海軍では何度か村人の救出を計るも、魚人達の策略にはめられ失敗。今もなお、村人達はアーロン一味に虐げられている模様。

活動地域
"東の海" ～コノミ諸島周辺～

懸賞金
20,000,000ベリー

組織図

"王下七武海"のジンベエの下を離れた魚人達が結成。幹部の中には人間の女性も混じっていたが、海軍では彼女をルフィ海賊団と断定し。そのため組織図からは削除した。

船長



ノコギリのアーロン

幹部



ナミ



チュウ



クロオビ



はっちゃん

戦闘員



海牛モーム

団員



pirates report chapter.7 ARLONG



↑見るも無残な町の様子。アーロンに背いた当然の結果なのか!?

「アーロン帝国の礎となるんだ!!!!」

至高種族の名の下に、人間達を暴力で支配! "東の海"を"アーロン帝国"にすべく、奉貢と称して金品を奪っている。

反乱を企てる者や奉貢を払えない者は死あるのみ。人間をドブネズミ以下の存在として扱い、殺す事を屁とも思っていない!

支配

"魚人国家"建設のため人間たちは虐げられる



←反乱者は見せしめのために死んでもらう…。それがアーロンが支配する、この島の掟。

「ゴキゲン麗しゅうくだらねエ人間どもよ!!!!」

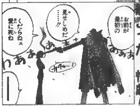
8年前、のどかな村に魚人達の雄たけびが上がる!! アーロンが掲げる、恐ろしい夢への第1歩がここから始まったのだ!! "偉大なる航路"を冒険していた魚人にすれば、村を制圧する事などたやすい! 絶大な力の前に村人達はひれ伏した…。

奇襲

平和な村に起こった…惨劇!!



↑"アーロン帝国"の拠点に選んだのは"東の海"北西部にある辺ぴな島。海軍もおらず侵略にはうってつけ!



↑奉貢を払えなかったベルメールは、最初の犠牲者となった…。



→非情な言葉が村中に響き渡るっ!! 人間を下等種族とさげすみ、"アーロン帝国"の金づるとしか考えていない。



金の力にモノをいわせ海軍をも買収!!

人間嫌いのアーロンだが、話のわかるヤツは別。コノミ諸島周辺をパトロールする海軍大佐のネズミには、毎月賄賂を渡して島の支配を黙認してもらっている。世の中の酸いも甘いも知り尽くしているアーロン。効果的な金の使い方と、欲に目がくらんだ人間共の扱いは熟知している!!

「生まれた瞬間から、すでに次元が違うのだよ」

サメの魚人が生まれながらにして持つ、天性のパワーとスピード…そして体の各部を武器にして戦う独特の格闘スタイル! 怒りが頂点に達したときには目つきが変わり、爆発的な能力を発揮! 暴れ回り手がつけられなくなる…。

Arlong

船長
アーロン



鮫・ON・DARTS

目標に向かって勢い良く飛び、猛スピードで鼻から突っ込む。壁を破壊するほどの威力があるので、まともにくらえば命はない!

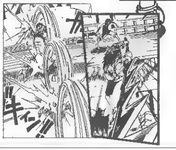
歯ガム

次々と生え変わる歯。それを手に取り、相手につかみかかって行く!



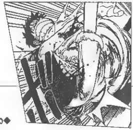
キリバチ

アーロン専用武器である巨大ノコギリ! 素早く何度もふりおろし、回転しながら敵を追い回す!



鮫・ON・歯車

歯を剥き出しにして、超スピードで回転しながら飛びかかる大技!! 鋭利な歯が相手の肉に食い込み切り裂く!



「"六刀流のハチ"と知っているのかァ!!!」

幹部
はっちゃん

Hatchan

腕が6本ある特徴を活かした、他の誰もマネできない技を披露! 肉弾戦よりも剣術が得意で、魚人島ではNo.2の腕前らしい。6本の剣を巧みにさばき技を繰り出す!!



六刀の円舞曲



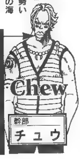
上空に飛ばした相手を待ち構え、6本の刀を高速回転させて切り刻む。六刀流奥義!!

「貧弱種族が…!! チュッ♥」

体内に貯め込んだ水をスゴイ勢いで放出、敵の体を貫く。人間の海賊団に例えるなら、狙撃手だろう。

幹部
チュウ

Chew



水鉄砲



少量の水を口に含んで勢い良く吹き出す。狙った獲物を正確に撃ち抜き、確実に致命傷を与える!

「おれは魚人空手40段!!!!」

己の体を武器に戦う、魚人空手家。水中では技のキレ味とスピードがアップ。陸の時よりも殺傷能力が数倍増す。

幹部
クロオビ

Kuroobi



上段爆掌



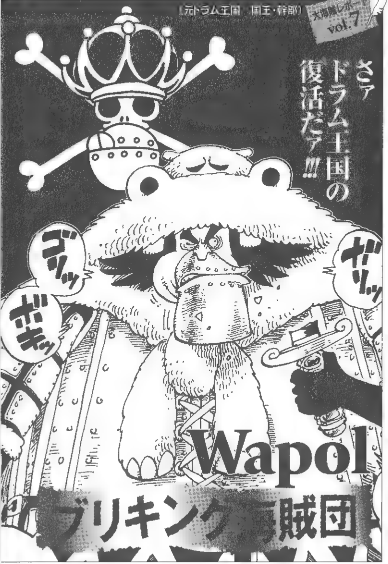
相手の顔面めがけ、渾身の力を注ぎ込んだ掌打!! 連続攻撃の決め技として使う。

"偉大なる航路"から連れてきた怪物!

アーロン一味の戦闘員として悪さをする海王類、海牛モーム。巨大な体を活かして暴れ回るのが得意で、ゴサの町を壊滅状態にしたのも、何を隠そうコイツの仕業なのだ!! 村人から見れば得体の知れない怪物。すべての物を破壊する生物。アーロンよりも恐ろしい存在だったに違いない。

戦闘員
海牛モーム





～ブリキング海賊団に関する調査報告書～



王政復古（おうせいふっこ）をもくろむ元ドラム王国首脳陣

驚くべきことに、船長は医療大国（いりょうたいこく）ドラムの元国王ワポル！　『ブリキング海賊団』とは、黒ひげ海賊団の王国襲来で海に逃亡中、一時的に名乗っていたもの。国に帰還するタイミングをうかがっていたのだ。

活動地域

ドラム王国周辺

懸賞金

？？？？？？？？ベリー

元ドラム王国組織図

『海賊団』と称するが、実態は悪政を敷いた元ドラム王国の上層部である。三幹部のうち、唯一ドルトンは健全な国家の理想を望んだために、ワポルたちと決裂。医師のイッシー20（トゥエンティー）は、権力に屈して海賊船に乗り組んだ。

点線内がブリキング海賊団構成員

元国王（海賊団船長）



ワポル

三　幹　部



ドルトン　元守備隊隊長

クロマーリモ　元悪代官

チェス　元悪参謀

医　者



イッシー20（トゥエンティー）

「反国者を撃ち殺せ!!!」

暴政

ワポルの独裁ぶりは、ドラム王国憲法第一条『王様の言う通りにならん奴は死ね』に言い尽くされる。専属の医者イッシー20を残して、他の医者は全員国外追放にするという暴挙を、過去に堂々としでかしているのだ。



↑ワポルは、国家の行く末を案ずる部下の言葉にも、まったく耳をかさない。世界政府加盟国の国王として、決して許されない態度だ。

人の良心を踏みつけ医者狩りを強行!!

↓病んだドラム王国を救おうと、命をかけたDr.ヒルルク…。ワポルは彼を弾圧。卑劣な罠にはめ、みずから命を絶たせた。



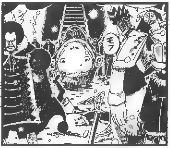


「海賊などはもうやめだ!! 王様に戻るぞ!!」

暴挙

国[illegible]自分勝手な[illegible]度は[illegible]にもかかわらず態度を一変し、再び国王の座を狙う。はむかう者は成敗するという横暴な行為は、ワポルの身勝手な性格の表れだ。





↑ロブソンに乗って帰還。「ブリキング海賊団」を名乗ったのは、一時的なカモフラージュだったようだ。

ドラム王国復活のため国民を固く支配

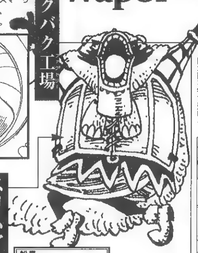
↓かつてドルトンの部下で闘った兵士も、完全にワポルの支配下にある。これも、ワポルの真の恐ろしさ故。



「見せてやるぞ…バクバクの真の力…!!!」

分析 Wapol

精神面においては、戦う者にあるまじき、卑劣な心の持ち主であるワポル。もともと身体能力に優れているようにも見えない。戦闘時に驚異的な変形と技を繰り出せるのは、バクバクの実で得た特殊能力のおかげだ。



船長
ブリキのワポル

雪化粧



ワポル一味が放つ雪国名物。雪を隠れ蓑に、ワポルの開いた大きな口が敵を待ち受ける。

バクバク工場



食べたものをドッキング・変形させる技。チェスとクロマーリモを食べてチェスマーリモを生み出したほか、自分をも食べられる。

スリムアップワポール



奇跡の骨格整形術で、細身の体型に大変身。シェイプアップされた分、身のこなしも速くなる。

バクバク食ワポルハウス



食べたものを自分の体に組み込む。この日の献立は"大砲のバターソテー"や"焼きハウス"など。

そのほかのバクバク食
●ベロ大砲
ベロが、戦闘開始前に食べた大砲に変化！ 大口を開けると出現する。
●人間兵器
ドラム城の『武器庫』に眠る兵器を食べると、全身が凶器になるようだ。

「すぐに掃除いたしますので」

必殺技は特になし。クロマーリモの"静電気マーリモ"に弓矢で火をつけるなど、サポートで活躍。

「ワポル様に向かって何たる狼藉を!!」

アフロヘアを飛ばす、手のマーリモからトゲが出るなど、周囲の予測もつかないような特殊な技を持つ。



幹部
クロマーリモ

幹部
チェス

Kuromarimo Chess

静電気マーリモ



アフロヘアを飛ばして敵の体にくっつける。非常に燃えやすい。

そのほかの技
●ビックリマーリモ

「我こそは…ドラム最強の戦士…」

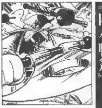
ワポルの"バクバク工場"で食べられた2人による、奇跡の合体!! 見た目は肩車だが、パワーは強力。



Chessmarimo

幹部
チェスマーリモ

ドビックリマーリモ『四本戦斧』



突如、どこからともなく4本の戦斧を出して攻撃する。

そのほかの技
●雪解けの矢マーリモ
●ドビックリマーリモ「四本大槌」
●雪割り草
●八方雪倒れ

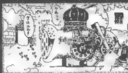
ドルトンはウシウシの実の能力者

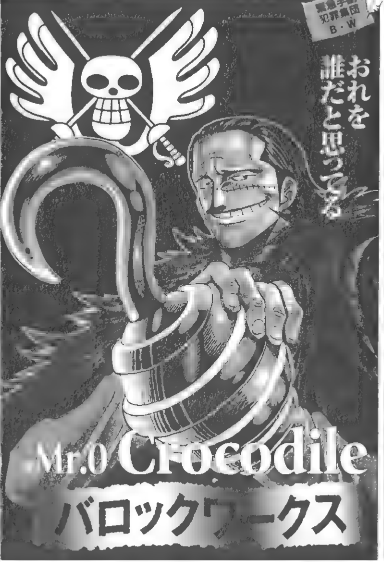


悪魔の実の中でも、肉食獣に変身して野生の力を発揮する「動物系」の能力者。野牛の姿で戦うパワーファイターだ。

ドラム王国最終兵器 ロイヤルドラムクラウン7敬弾 ブリキング大砲

ドラム城に眠る、ユニークな形をした大砲。しかし、中身は雪鳥の巣と化しており、結局、不発に終わった。





~バロックワークスに関する調査報告書~

王下七武海の1人である クロコダイル その裏の顔はバロックワークスのボス!

ボスの指令を忠実に遂行する犯罪結社、それがバロックワークスだ。社員数は総勢2000人以上。だが、その多くはボスがクロコダイルであることを知らない。現在、アラバスタ国において最終作戦を展開中。

活動地域

“偉大なる航路” ~アラバスタ周辺~

懸賞金

(元)81,000,000ベリー



バロックワークスとは何か?





1.海賊狩りを主とする犯罪集団である

海賊や罪人に懸けられた多額の懸賞金。バロックワークス社員は、その懸賞金の獲得を仕事としているのだ。

2.それぞれのエージェントは “コードネーム” で呼ばれる

社員達は、お互いをコードネームで呼び合うことを義務付けられている。もちろん素性を明かすことも一切ない。



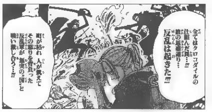
発覚!!

ボスの正体は 政府公認の海賊 サー・クロコダイルだった!!!

アラバスタにおいて 絶大な信頼を得ているクロコダイル しかし裏の顔が犯罪組織のボスである事は、最近までわからなかった。



「全てはクロコダイルの仕組んだ罠…!!!」

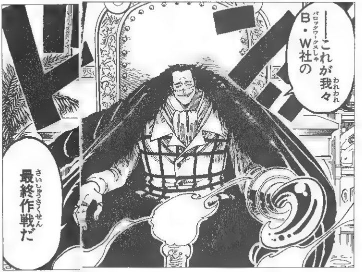


←ダンスパウダーを引き金とした国民の反乱。クロコダイルの計略に、砂漠の国が沈んでいく。

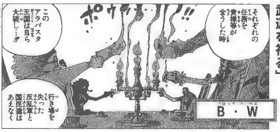
「作戦名"ユートピア"」

理想郷

B・Wのボスとして、クロコダイルが出した最終指令。それは、アラバスタ国の完全壊滅だった。歴史を誇る砂漠の[illegible]して[illegible]の作戦が[illegible]。そして王国に眠る軍事力の源。全てを手に入れるため、B・W全社員が動き出す。今、最大に[illegible]。

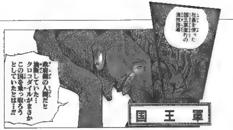


「決行は明朝7時!!! 武運を祈る」



←O・Aにすら姿を見せなかった男がついに表舞台へ！ 長年の計画を成功に導くべく、各自に作戦内容を伝える。

B・W社員の暗躍により、アラバスタ国はまさに瀕死の状態。クロコダイルが望む理想郷へと、一歩一歩近づきつつある…。



←国王ですら気付かなかった、クロコダイルの裏の顔。国をもっとも愛する男が、国民と戦わなければならないとは…。

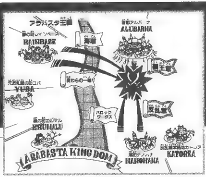
「死ぬのは このくだらねェ国さ…」



←町の惨状を目の当たりにした王女ビビとルフィ海賊団。反乱を止めるべく首都へ急ぐ。



→クロコダイルの陰謀とも知らず、反乱の火ダネは大きくなる一方！ もはや後戻りできない状況になってしまう。



集結するそれぞれの意志！ 作戦開始まであとわずか…

正義、反乱、陰謀、野望。4つの勢力に、スモーカー率いる海軍も加わり、アラバスタ国最大の戦いが始まる！ 目指すは、首都アルバーナ!!

pirates report chapter.7 CROCODILE

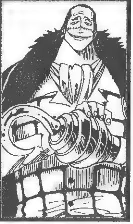
BAROQUE WORKS社員リスト

非道の限りを尽くす悪魔のような社員達。その恐るべき実態にせまる!!

Mr.0 Crocodile

BOSS

表と裏の顔を使い分け、2年前からB・Wの作戦を実行に移してきた慎重派。計算通りに物事が進まなければ、社員達をも手にかける…。その冷酷ともいえる彼の行為が、B・Wの結束をより強固なものにしているのだ!!



能力● スナスナの実

↓全身をサラサラの砂にできる能力!! 相手の水分を奪ったり、砂を刃物にして戦う!!



砂を自由に操るMr.0は、地形を味方にできる砂漠での戦闘が得意!!

Miss.ALLSUNDAY

副社長・最高司令官

B・Wの一員でありながら、不思議ともいえる行動を度々とる!? Mr.0にでさえ本性を見せない謎多き彼女。社員になったのも、深い理由があるに違いない…。



能力● ハナハナの実

ベルの体から花のように腕を咲かせ、流れるような関節技を披露! 力も速さも彼女の前では無意味なもの!?



OFFICER AGENT オフィサーエージェント

そのほとんどが悪魔の実の能力者。どんな指令もペアを組んで遂行していく。

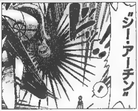
Miss.DOUBLEFINGER



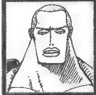
社員達の目をあざむき続け、Mr.1の残虐行為にも冷静に対応! もしかすると、B・Wの中で一番残酷なのは彼女かもっ!?

能力● トゲトゲの実

髪の毛から足の先まで、全身各部を鋭いトゲにしてしまう。



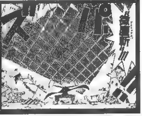
Mr.1



なれあいを嫌う彼が、B・Wに身を置く理由。それは極めた能力を使い、己の強さを試したいと思っているからであろう!

能力● スパスパの実

全身刃物男! 人だろうが物だろうが邪魔するものは斬る!!



Mr.2



自分が、最強であることを証明するため、B・Wでオカマ道を貫き通そうとする。その徹底した姿勢には、執念すら感じられる。

能力● マネマネの実

右手で顔を触れた者の、顔と体をそっくりコピーする能力!



「男で~女~だ~か~ら~♪ 最強!!!」

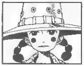
男と女の心を持つMr.2はペアになって力を補い合う必要などない。マネマネの実の能力に足りない戦闘力を「オカマ拳法」でカバー。日々のレッスンで磨きをかける「オカマ拳法」に死角ナシ!!



↑「オカマ拳法」は血と汗と涙の結晶!!

pirates report chapter.7 CROCODILE

Miss.GOLDENWEEK



いつもボーっとしている写実画家。人の感情を自由にあやつる能力を持つ。お茶とお菓子が大好き。

能力● カラーズトラップ



特殊なマークで催眠術をかける技。裏切りや笑いなど、絵の具の色にあわせて効果は様々だ。

Mr.3



スピードやパワーではなく、頭脳が自慢。謀略をめぐらして戦わずに勝つ、それがモットーの造形家。

能力● ドルドルの実



ろうそくのろうを体から放出し、相手を固めたり、自分を守るなど、あらゆる使い方が可能だ。

Miss.MERRYCHRISTMAS



せっかちで、話すスピードが速い。言葉も全て略してしまい、最終的には全部一言に変換される。

能力● モグモグの実



動物系の能力でモグラ人間に変身。地中に潜って姿を隠し、神出鬼没な攻撃をしてくる。

Mr.4 & 犬銃ラッスー



普段は動作も話し方もトロイただの大男。しかし、戦いになると驚異的なパワーとスピードを発揮する。

能力● イヌイヌの実&4番バッター



イヌイヌの実を食べた犬銃ラッスーと、Mr.4の怪力が、ボール型時限爆弾で相手を攻撃する。

Miss.VALENTINE



なぜか、いつも笑っている自信たっぷりのエージェント。手にしたカサは、能力を使うために必要。

能力● キロキロの実



体重を1キロから1万キロまで、自由にあやつる。移動にも攻撃にも力を発揮する能力だ。

Mr.5



ビビを始末するため、ウィスキーピークに来訪したクールな男。能力は驚異的だが、直接戦闘は弱い。

能力● ボムボムの実



全身を起爆できる能力。ハナクソや息でさえ爆弾にでき、遠距離からの攻撃を得意とする。

FRONTIER AGENT フロンティアエージェント

社員たちを率い、"偉大なる航路"の入り口で資金集めをしているエージェント。

Miss.MOTHER'SDAY / Mr.6

Miss.FATHER'SDAY / Mr.7

Miss.MONDAY



ウィスキーピークでは、シスターに化けていた。自慢の怪力で放つパンチは、ゾロの額を割るほどだ。

Mr.8



ウィスキーピークで町長を務める。がその正体はビビ王女を守るアラバスタ王国のイガラムである。

Miss.WEDNESDAY



Mr.9と共に、ラブーンをしとめる任務を受けた。その正体はアラバスタの王女、ネフェルタリ・ビビ。

Mr.9



2本のバットと素早い動きを活かした攻撃が得意。王冠をかぶっているが、別に王様なわけではない。

Miss.TUESDAY / Mr.10

Miss.THURSDAY

その正体も能力も、全てが明らかにされていないエージェント。しかし、Mr.11を見捨てて逃げたことだけは確かであろう。

Mr.11



海軍大佐、スモーカーに捕まりアラバスタに連行されるが、そこでビリオンズたちに抹殺される。

Miss.SATURDAY / Mr.12

UNLUCKIES アンラッキーズ（仕置人・伝達係）

任務遂行に失敗したエージェントの抹殺や手紙の配達をする特別な鳥とラッコ。

Miss.FRIDAY



背にしょった機関銃で攻撃する。Mr.13を乗せて運ぶのが仕事だが、2人共サンジにぶっとばされる。

Mr.13



手にした貝での攻撃が得意。B・Wの秘密を知ったものの似顔絵を描き、本部に報告するのが仕事。

大海賊レポート 番外編

その他要注意海賊団

未だ未だ存在する、大きな勢力を持つ海賊団。[redacted]の一部を紹介しよう。



"火拳のエース" [redacted]の実[redacted]より、[redacted]を操る能力を持つ。背中に白[redacted]

白ひげ海賊団

おれは今"重罪人"を追っている

三日[redacted]
ボル[redacted]
な[redacted]
ース[redacted]の[redacted]
した[redacted]
その[redacted]
"黒ひげ"と名乗り、現在[redacted]る情報はまだまだ少ない。

医療大国ドラム王国を一瞬で滅ぼす

エースの追っている"黒ひげ"なる人物は、4人[redacted]の[redacted]王国[redacted]ボ[redacted]ルの王政を一瞬で崩壊させ[redacted]してかすのだろうか？



黒ひげ海賊団

巨人ドリーとブロギーが率いた古の海賊団

巨人島"リトルガーデン"に暮らすドリーとブロギー。2人はかつて、戦士の村エルバフの巨人たちを率いた海賊団の2大巨頭だった。



↑赤鬼、青鬼と呼ばれる2人は、巨人族の中でも最強。

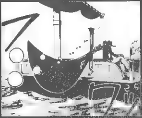
巨兵海賊団

海賊行為を許された7人の男たち

"[redacted]
力の[redacted]
武[redacted]
賊たちは、世界政府から略[redacted]ことを義務づけられている。



世界政府公認 王下"七武海"



[redacted]剣の腕[redacted]をとっても、まさに世界最強クラスなのだ。



「[redacted]なき剣に強さなどない」

[redacted]加盟者のうち、[redacted]している者は3名と少ない。しかし、加盟者が強者ぞろいであることは、[redacted]一の強さからも明らか。

何をやっても許されるのか？

"七武海"の一角を担う魚人海賊団の頭"ジンベエ"。ヤツは、かつて共に[redacted]働いたアーロンを"東の海"に送りこんだ張本人なのだ。



↑ジンベエは、あのアーロンと肩を並べる強さらしい…。

ONE PIECE 名作劇場

ちっちゃなバギーの大冒険

絵　尾田栄一郎
お話　おだ・えいいちろう



ルフィたちに
コテンパンに
やられた
バギー一味
はてさて
その後の冒険譚の
はじまりはじまり…

MARINE

海軍

正義の下に集う海軍の猛者。上層部の面々はみな強者揃い。



たしぎ
Tashigi
海軍本部曹長。世の名刀を回収するのが夢。



フルボディ
Full-body
海軍本部大尉。右手の拳に、鉄製の武器を装備している。



モーガン
基地を追放され、護送者となった、元海軍大佐。



ブランニュー
Brand-new
海軍本部少佐。ルフィに3000万ベリーの懸賞金をかけた。

海軍の権力を悪用する男　海軍のはぐれ者



ネズミ
第6支部大佐。海賊からの賄賂で私腹を肥やす。



プリンプリン
Pudding Pudding
第77支部准将。アーロンパーク周辺の海域を受け持つ。



スモーカー
Smoker
“偉大なる航路(グランドライン)”でルフィ達を追う、海軍本部大佐。自分の体を白煙に変える、モクモクの実の能力者。

技

ホワイトアウト
両腕を煙に変えて　大勢の敵を一挙に捕まえられる。

ホワイトブロー
煙と化した拳で、離れた敵にも強力な一打を与える。

ホワイトスネーク
白煙の腕が、まるで蛇がはうようにターゲットを狙う。

白蔓(ホワイト・バイン)
植物の蔓のように伸びる螺旋状の煙が獲物を捕らえる。

1

孤島へとふっとばされた
バギー船長
死にものぐるいで海に出る



2

モージもカバジも
リッチーも
キャプテン失い
スタコラさっさと
逃げだした



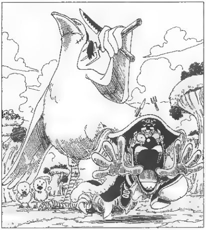
3

はらぺこ
バギーは
島に上陸
歩くご馳走
おいかける



4

さあ大変！
バギーの前に[illegible]鳥が!!
"道化のバギー"
ここに死す？



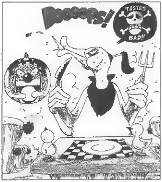
5

せっかく掘った
落とし穴
でも見つかっちゃってる
ようだけど…



6

あわれバギーは
パクリと一口
でもあまりのマズさに
また空の旅〜



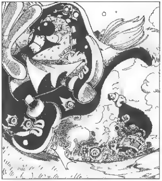
7

不思議な動物
いっぱいの
いったいここは
どこの島？
バギーを見つめる
影は誰？



8

あやしいヤツめ！
これでもくらえ!!
裁きの森で
ガイモンと戦うぞ



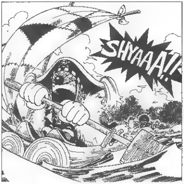
9

「あんたが珍獣」
「あんたも珍獣」
おかしな2人は
気が合って
飲めや歌えの
大騒ぎ



10

強敵(とも)との別れに
何思う？
バギーの旅は
まだまだ続く



11

でっかいハサミで
ちっちゃいイカダを
まっぷたつ
バギーはこのまま
海の底？



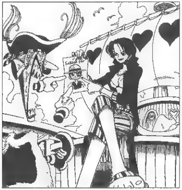
12

あぶない
ところに
アルビダ登場
美人海賊
バギーを救う



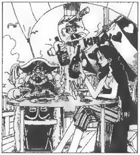
13

人探しの
旅を続ける
女海賊
探す相手は
バギーも憎き
麦わらのルフィ



14

めざす獲物は
ただ1人
海賊同盟
ここに結成!!



chapter.8 LITTLE BUGGY'S ADVENTURE

15

今は亡き(?)
我らがキャプテン
その勇姿は
いつまでも
みんなの胸に



16

「このおれが!」
「いやおれだ!」
次期船長の
座をめぐり
モージとカバジの
一騎打ち



17

激闘続いて
12時間
2人の死闘の
最中に
おやおや?
リッチーは夢の中?



18

寝ボケリッチーの
一撃で
モージとカバジは
ノックダウン
次期船長は
どうなるの?



19

何が何だか
わからないけど
夢のリッチー海賊団
ここに誕生!!



20

怖いものなし
リッチーの前に
現れたのは
先住民の
クマテ族
いざ勝負!



21

クマテ族は強かった!!
リッチーの天下も
もはやこれまで!?



22

ついに見つけた
なつかしい姿
あれぞまさしく
我が海賊船



23

ひさしぶりの再会は
傷つき倒れる2人の姿
いったい何が
あったのか…?



24

リッチー一味の
赤ワイン煮込み
一丁あがり!?
このまま
食べられちゃうのかな…



25

「なんだコレ?」
グツグツ煮こむ
その横で
不審なパーツの
縄を解く



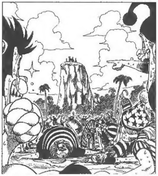
26

自由になったそのとたん
パーツがくっつき大暴れ
ナベもひっくり返された

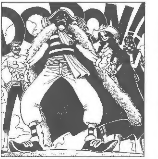


27

ギリギリ何とか助かって
リッチーたちが
目にしたものは
空の彼方（かなた）に
ハッキリと浮かぶ
なつかしいシルエット



chapter.8 LITTLE BUGGY'S ADVENTURE

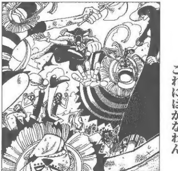


28

「またせたな!!!
野郎共!!!」
パーツもそろって
バギー復活
いっちょド派手に
いきますか!!

29

出たー!!
バラバラ
フェスティバル!!
クマテ族も
これにはかなわん



30

「おおキャプテン
われらがバギー船長!」
バギー海賊団の
新たなる旅立ちだー!
おのれゴムゴム
待ってろよ!!



The End

JUMP COMICS

ワンピース

ONE PIECE

少年の成長は、"冒険"という名の

伝説となる……!!!



尾田栄一郎

巻一➡巻三十二

大好評発売中!!

次巻、巻三十三は4月30日(金)発売予定!!

編集協力
キャラメル・ママ

アートディレクション
田熊樹美(フライハイト)

デザイン
斉藤世綺(アースプレス)
新島茂之
針谷俊司(スティルライフ)
矢後雅代
T・K(工藤たけし　芝田　中)
フライハイト(田熊樹美　武藤多雄　福田記史)

■ジャンプ・コミックス

ONE PIECE
RED
GRANDCHARACTERS

2002年1月10日　第1刷発行
2004年4月19日　第9刷発行

著　者　尾　田　栄　一　郎
© Eiichiro Oda　2002
発行人　山　路　則　隆

発行所　株式会社　集　英　社

東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
〒101-8050

03 (3230) 6233 (編集)
電話　東京　03 (3230) 6191 (販売)
03 (3230) 6076 (制作)

Printed in Japan

印刷所　中央精版印刷株式会社

造本には十分注意しておりますが、乱丁・落丁(本のページ順序の間違いや抜け落ち)の場合はお取り替え致します。購入された書店名を明記して、集英社制作部宛にお送り下さい。送料は集英社負担でお取り替え致します。但し、古書店で購入したものについてはお取り替え出来ません。本書の一部または全部を無断で複写、複製することは、法律で認められた場合を除き、著作権の侵害となります。

ISBN4-08-873211-1　C9979